

خراسان

بایست

هفته‌نامه فناوری اطلاعات روزنامه خراسان

| سال دهم | شماره ۴۶۲ | چهارشنبه ۱۰ خرداد ۱۳۹۶ |

آیا DNA جایگزین هارد دیسک‌ها خواهد شد؟

۱۳

یک ویرایشگر حرفه‌ای برای ویدئوها

۴

کودک خود را سر کار بگذارید!

۳

فیس‌بوک از گذشته تا امروز

یادداشت |

سعید طباطبایی

ارزان کردن اینترنت تحمیلی یا غیر تحمیلی؟

هرچه ارزان تر کاربران راضی تر. این همه توصیفی است که می شود برای جلب نظر کاربران اینترنت در ایران عنوان کرد. کاربرانی که هر از چندگاهی با انتشار آمار جایگاه ایران در جدول مقایسه ای وضعیت اینترنت کشورها، شرایطشان را هم از نظر سرعت و هم قیمت با کشورهای پیشرو مقایسه می کنند. اگرچه نمی توان بخشی از این طیف همیشه ناراضی را راضی کرد، اما حالا بر مبنای ترویج این تفکر است که وزارت ارتباطات می خواهد بستری را مهیا کند که در فاز اول دسترسی به محتوای داخلی که بر بستری داخلی ارائه می شوند، هم ارزان تر و هم راحت تر شود. سیاستی که این پاداش را به کاربران می دهد، در صورتی که بخواهند از محتوای داخل استفاده کنند می توانند نصف بهای تعرفه ای که در گذشته به اپراتورها و شرکتهای اینترنتی که مشترکشان هستند، پرداخت کنند. با وجود اینکه این مصوبه چندی پیش از سوی سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی صادر و در اوایل اسفندماه ۹۵ تمامی اپراتورها ابلاغ شد، اما همچنان برخی گزارشها نشان می دهد که این تعرفه از سوی اپراتورها و نیز شرکتهای اینترنتی به صورت جسته و گریخته رعایت نشده و اغلب بسته های حجمی تعیین کرده اند که کاربران تنها با خرید آنهاست که مشمول این تخفیف می شوند. همچنین برخی از اپراتورها با اجرای آن در بخش اینترنت آزاد سعی کرده اند تا این تخفیف را برای آن دسته از کاربرانی که از اینترنت آزاد استفاده می کنند اعمال کنند و هنوز هم نحوه محاسبه این اعداد و ارقام مشخص نیست. این موضوع ناشی از آن است که اپراتورها می گویند: پیش از این با تخصیص بسته های اینترنتی ارزان تر به کاربرانشان این تخفیف را اعمال کرده اند و لزومی به اجرای مصوبه سازمان تنظیم مقررات نمی بینند. مصوبه ای که برخی از کارشناسان معتقدند تحمیلی و دستوری است. اما سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی درباره این ابهامات به مصوبات کاهش تعرفه پهنای باند بین الملل اشاره می کند. بر اساس اعلام این سازمان، مطابق با مصوبات شماره های ۲۰۳ و ۴ جلسه ۲۳۷ کمیسیون تنظیم مقررات ارتباطات، تعرفه پهنای باند بین الملل و همچنین تعرفه انتقال برای اپراتورها نسبت به قبل کاهش یافته است. بنابراین با توجه به کاهش تعرفه عمده فروشی پهنای باند اینترنت و انتقال، کمیسیون سقف تعرفه خدمات دسترسی به اینترنت برای مشترکین ثابت را طی مصوبه ۱-۲۳۷ و نیز سقف تعرفه خدمات داده تلفن همراه برای مشترکان سیار را طی مصوبه ۵-۲۳۷ کاهش داده است، بنابراین، این کاهش قیمت در سقف تعرفه های مصوب، قاعدتا باید در ارائه خدمات اینترنت به کاربر نهایی در تمامی انواع ارائه خدمات از قبیل فروش بسته یا مصرف آزاد اعمال شود. بر اساس اعلام روابط عمومی سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی دستورالعمل کاهش نرخ تعرفه پهنای باند به شرکتهای ارائه دهنده خدمات اینترنتی ابلاغ شده و در مورد تخفیف سایت های مشخص، تمامی اپراتورها موظفند که برای کل ترافیک با منشأ داخلی تعرفه ترجیحی را اعمال کنند، اما به دلیل گستردگی و مشکلات اجرایی در مرحله اول، مقرر شده است که اپراتورها برای سایت های داخلی که از نظر فنی مشکل ندارند این تعرفه را اعمال کنند و مشکلات خود را برای عدم اعمال تعرفه برای سایر سایت ها به سازمان گزارش دهند. در حال حاضر اپراتورها بر اساس این دستورالعمل تعدادی سایت را اعلام کرده اند و در خصوص مشکلات فنی موضوع را به سازمان منعکس کرده اند که بر این اساس دستورالعمل های تکمیلی در حال تدوین است و به محض نهایی شدن ابلاغ و در خصوص اجرای آن نظارت خواهد شد.

نتایج حاصل از طرح آمارگیری دسترسی خانوار و استفاده افراد از فناوری اطلاعات، نشان می دهد که فعالیت کاربران اینترنت در شبکه های اجتماعی در سال ۹۵ نسبت به ۳ سال قبل، به ۳ برابر رسیده است. نتایج حاصل از آمارگیری دسترسی خانوار ایرانی به فناوری اطلاعات و ارتباطات که توسط مرکز آمار ایران برای سال ۹۵ انجام شد، از سوی گروه نظام پایش مرکز برنامه ریزی و نظارت راهبردی فناوری اطلاعات سازمان فناوری اطلاعات ایران به عنوان مرجع اعلام آمارهای فناوری اطلاعات و ارتباطات کشور، منتشر شده است. در این طرح میزان دسترسی خانوار ایرانی به فناوری اطلاعات و ارتباطات اندازه گیری شده و وضعیت دسترسی تجهیزات و خدمات در خانه برای همه افراد خانوار، مورد توجه قرار گرفته است. این آمارگیری تخصصی، اطلاعاتی در رابطه با میزان دسترسی خانوار ایرانی به اینترنت، رایانه، تلویزیون، خدمات تلویزیون چندمنجمری، رادیو و هزینه کرد خانوارها در رابطه با خدمات و محصولات فاوا و همچنین استفاده افراد جامعه از اینترنت، رایانه، تلفن همراه، مکان و تناوب استفاده، نوع فعالیت های کاربران در اینترنت و مهارت های فناوری اطلاعات و ارتباطات افراد، ارائه کرده است.

بیش از ۵۵ درصد ایرانی ها کاربر اینترنت هستند

جامعه آمارگیری در این طرح، همه افراد عضو خانوارهای معمولی ساکن، گروهی و موسسه ای در مناطق شهری و روستایی بوده اند که این نتایج از مصاحبه میان ۲۵ هزار خانوار کشور به دست آمده است. در صورتی که در خانوار مورد نظر، یکی از اعضای خانوار در ۳ ماه گذشته از اینترنت استفاده کرده باشد، پرسشنامه به منظور تکمیل در نزد خانوار مانده و در مراجعه بعدی از خانوار جمع آوری شده است. نتایج این طرح به تفکیک مناطق شهری و روستایی و به تفکیک سن، جنس، مدرک تحصیلی و شغل افراد به شکل نشریه ای مستقل و به شکل الکترونیکی توسط مرکز آمار ایران و سازمان فناوری اطلاعات ایران منتشر شده و در درگاه پایش جامعه اطلاعاتی در دسترس قرار گرفته است. مرکز آمار اعلام کرده است که بالغ بر ۴۵.۳ درصد از افراد بالای ۶ سال از اینترنت استفاده می کنند و نسبت استفاده و دسترسی کاربران به اینترنت، نسبت به سال ۹۲ که آمارگیری انجام شده، بالغ بر ۵۰ درصد رشد داشته است.

۸۱ درصد از افراد نیازی به اینترنت ندارند

برآوردها از مشاهدات اولیه در طرح آمارگیری دسترسی خانوارها به فناوری اطلاعات و ارتباطات نشان می دهد که مهمترین دلیل عدم استفاده و نداشتن دسترسی به اینترنت

علاقه ایرانیان به اینترنت روز به روز بیشتر می شود

افزایش ۳ برابری فعالیت مشترکان اینترنت در شبکه های اجتماعی

از میان افرادی که کاربر اینترنت نیستند ۳۷ درصد، شناختی نسبت به اینترنت ندارند و ۲۹ درصد نیز سطح دانش پایین داشته و مهارت استفاده از اینترنت ندارند



در میان خانوار ایرانی این است که حدود ۸۱ درصد از افرادی که اینترنت ندارند، نیازی به داشتن این سرویس احساس نمی کنند.

۳۷ درصد افراد اینترنت را نمی شناسند

در همین حال مشخص شده است که از میان افرادی که کاربر اینترنت نیستند ۳۷ درصد، شناختی نسبت به اینترنت ندارند و ۲۹ درصد نیز سطح دانش پایین داشته و مهارت استفاده از اینترنت ندارند. در این میان ۲۵ درصد افرادی که در کشور از اینترنت استفاده نمی کنند، ملاحظات فرهنگی را دلیل آن می دانند. این در حالی است که بررسی ها حاکی از آن است که تناوب استفاده روزانه از اینترنت نسبت به دوره قبل آمارگیری صورت گرفته، به میزان زیادی افزایش یافته است.

شکاف طبقاتی اینترنت ایران پایین تر از میانگین جهانی

اما با این حال در رابطه با کاربری اینترنت و رایانه، هنوز بین مناطق شهری و روستایی فاصله وجود دارد. به نحوی که در رابطه با کاربری اینترنت، شکاف جنسیتی بسیار پایین تر از میانگین جهانی است. بر مبنای برآوردهای صورت گرفته توسعه مناسب شبکه های تلفن همراه در سال های اخیر، سیار بودن کاربران، کاربری تلفن همراه و استفاده از اینترنت سیار (اینترنت موبایل) را افزایش داده است. اما با این وجود دغدغه های کاربران، در رابطه با

mastercard

رزرو آنلاین بلیط هواپیما و قطار از تمامی ایرلاین های جهان
رزرو آنلاین هتل از وبسایتهای معتبر نظیر بوکینگ و آگودا
اسودگی از محل پول نقد و استفاده از کارت به همراه موجودی مورد نیاز
فرید از سایت های فارسی و ...

ارائه مستر کارت قابل شارژ از اروپا
تنها با پاسپورت معتبر

payment.etoos.ir
۰۵۱-۳۷۰۰۹۲۵۳-۵
telegram.me/etoospayment

mastercard

مستر کارت فیزیکی با امکان،

سافت مساب Android developer
سافت مساب Apple developer
ثبت نام در سایت های فارسی
فرید از سایت های فارسی و ...

ارائه مستر کارت قابل شارژ از اروپا
تنها با پاسپورت معتبر

payment.etoos.ir
۰۵۱-۳۷۰۰۹۲۵۳-۵
telegram.me/etoospayment

یادداشت

گلسا ماهیان

ارزش سکه‌های بیت کوین ۲ هزار دلار شد

اگر به خاطر داشته باشید، تا به حال در مورد بیت کوین که واحد پول اینترنتی است، صحبت کرده‌ایم. این واد پولی در حال حاضر به محبوب‌ترین ارز مجازی در جهان تبدیل شده است و قیمت هر واحد از این محبوب‌ترین ارز مجازی دنیا (ارز مجازی رمزدار یا Cryptocurrency، واسط مبادله‌ای است که از رمزنگاری برای ایمنی بخشی به تراکنش‌ها و کنترل تولید واحدهای جدید استفاده می‌کند) حالا ارزشی بیش از ۲ هزار دلار دارد که به دلیل طیف وسیع مبادلات بیت کوین توسط شرکت‌هایی همچون Kraken و Coinbase صورت گرفته است. این افزایش، حجم سرمایه کلی بازار بیت کوین (تعداد سکه‌های در گردش) را به ۳۲.۹۲ میلیارد دلار می‌رساند. ارزش ارز بیت کوین برای اولین بار در سال ۲۰۱۳ به ۱۰۰۰ دلار رسید اما به دلیل یک سری از عوامل، از آن به بعد با رکود مواجه شد. بیت کوین و سرویس‌های مبتنی بر زنجیره بلوکی (زنجیره بلوکی یا زنجیره بستک، یک مدل از پایگاه داده توزیع شده است که در ایجاد بیت کوین به جهان معرفی شد) با پشتیبانی موسسات مالی و همچنین به دلیل وضع قوانین جدید در کشور چین، به ثبات بیشتری رسید و تا پایان سال گذشته، دوباره به ارزش ۱۰۰۰ دلار رسید. از آن به بعد، بیت کوین به طور مداوم رشد داشته است. سه هفته پیش، بیت کوین ارزشی معادل ۱۳۴۳ دلار داشت و طی این مدت زمان کم با افزایش ۵۰ درصدی به قیمت کنونی رسید. بیت کوین فقط در هفته گذشته، ۱۲ درصد رشد را تجربه کرده است. بیت کوین تنها ارز مرز پایه‌ای نبوده که اخیراً رشد داشته است. ارزش Ripple، ارز متمرکزی که قرار است به پروتکل دائمی بانک‌های بزرگ تبدیل شود، طی ماه اخیر بیش از ۱۰ برابر افزایش داشته است و حالا دومین ارز مرز پایه با ارزش در دنیا است. Ethereum نیز نوع دیگری از ارز مرز پایه است که در پلت فرم پردازش مبتنی بر زنجیره بلوکی (Blockchain-based Coputing Plat-) برای استفاده توسط برنامه نویسان طراحی شده است. Ethereum حالا با ارزش هر واحد ۱۲۰ دلار معامله می‌شود و ارزش سرمایه کل بازار آن کمتر از ۱۲ میلیارد دلار است. ارزش این ارز طی ماه اخیر بیش از ۲ برابر افزایش داشته است. با بررسی این ارقام به این نتیجه می‌رسیم که در حال حاضر در دنیای ارزهای مرز پایه، تنها بیت کوین حرف اول و آخر را نمی‌زند. امروزه ارزش سرمایه بازار بیت کوین تنها ۴۷ درصد از کل بازار ارزهای مرز پایه است اما این رقم تا چند ماه پیش بیش از ۸۰ درصد بوده است. برخی می‌گویند که افزایش چشم گیر بیت کوین نشان از «حباب» دارد. از آنجایی که ارزهای مرز پایه عملکرد متفاوتی دارند، هیچ کس نمی‌تواند بگوید که ارزش واقعی آنها چقدر باید باشد. بر خلاف شرکت‌ها، در مورد ارزهای مرز پایه هیچ دارایی یا درآمدی وجود ندارد که بتوان ارزش احتمالی آنها را پیش‌بینی کرد. به همین دلیل، با توجه به اینکه هیچ ارزش ملموسی پشت بازار ارزهای مرز پایه نیست، ارزش بازار ۷۰ میلیارد دلار، منطقی به نظر نمی‌رسد. برخی از کارشناسان معتقدند اگر مشکلات کنونی این ارز برطرف شود و سرمایه گذاران با اطمینان از زیرساخت‌های بیت کوین، از آن پشتیبانی بیشتری به عمل آورند، این ارز می‌تواند به ارزش هر واحد ۱۰ هزار دلار نیز برسد.

مشخص نبود شرکت به چه طریقی می‌خواهد کسب درآمد کند. اولین ایده آگهی‌های تجاری و تبلیغاتی بود. با توجه به اینکه مخاطبان فیس‌بوک اطلاعات کاملی از خودشان در اختیار این سایت می‌گذاشتند، مشخص بود هرکسی به چه تبلیغاتی مرتبط می‌شود. گرچه زاکربرگ علاقه‌ای نداشت صفحات وبسایتش را از آگهی‌های تجاری پر کند. هنگامی که شمار کاربران فیس‌بوک از مرز ۵۰ میلیون نفر گذشت، شرکت‌های بزرگ برای خرید آن با هم به رقابت پرداختند. یاهو با پیشنهادی ۹۰۰ میلیون دلاری در صدر خریداران قرار گرفت ولی زاکربرگ با هیچ‌کدام موافقت نکرد.

فیس بوک چگونه درآمدزایی می‌کند؟

در سال ۲۰۱۳ حجم معاملات در گردش فیس بوک ۷.۸۷ میلیارد دلار و ارزش خالص درآمد این شرکت به ۱.۵ میلیارد دلار می‌رسید. نرخ رشد این شرکت نیز طی سه سال شش برابر شده بود.

درآمد اصلی فیس بوک از تبلیغات متنی در صفحات شبکه‌های اجتماعی به دست می‌آید. تعداد روزافزون کاربران و زمانی که آن‌ها در این وبسایت صرف می‌کنند، به درآمدهای حاصل از تبلیغات تبدیل شده است. ۸۵ درصد از جریان نقدی درآمد شرکت در سال گذشته از طریق تبلیغات متنی به دست آمده است. مابقی درآمد فیس بوک هم به واسطه خرید و فروش مجازی از طریق این وبسایت تأمین می‌شود.

خرید اینستاگرام، آکیولس ریفت و واتس‌آپ

مارک زاکربرگ یک استراتژیست بزرگ است که شرکت‌های مستقل را خریداری می‌کند تا زیر چتر فیس بوک به فعالیت‌های خود ادامه دهند. در آوریل سال ۲۰۱۲ او اینستاگرام را که بزرگ‌ترین برنامه اشتراک‌گذاری عکس‌های تلفن همراه است، خریداری کرد. اینستاگرام در آغاز یک اپلیکیشن IOS بود که توسط مایک کریگر و کوین سیستروم برنامه‌نویسی شده بود. در حال حاضر این برنامه برای سیستم‌عامل اندروید نیز در دسترس است. در ماه مارس سال ۲۰۱۴ او اقدام به خرید شرکت آکیولس ریفت و امتیاز هدست واقعیت مجازی کرد. این شرکت توسط پالمر فریمن لایو رهبری می‌شد و زاکربرگ برای خرید آن ۲۰۰ میلیون پول نقد پرداخت و ۲۳.۱ میلیون دلار از سهام فیس بوک را واگذار کرد. در صورتی که این شرکت در آینده نقطه عطفی داشته باشد، فیس بوک ۳۰۰ میلیون دلار دیگر نیز پرداخت خواهد کرد. در اکتبر ۲۰۱۴، مارک زاکربرگ پروژه واتس‌آپ را به مبلغ ۲۲ میلیارد دلار خریداری کرد که ۵۹.۴ میلیارد دلار آن نقد و مابقی از سهام فیس بوک پرداخت شد. واتس‌آپ یک اپلیکیشن مستقر پیام‌رسان است که در سال ۲۰۰۹ توسط یان کوم و برایان اکتون راهاندازی شده است.



در اولین عرضه سهام فیس بوک، مارک زاکربرگ با ۵۰۳.۶ میلیون سهم ۶۰ درصد آرای شرکت را از آن خود کرد و مرد شماره یک فیس بوک شد

مارک زاکربرگ، موسس و بنیان گذار بزرگ‌ترین شبکه اجتماعی جهان با ۲ میلیارد کاربر فعال است

فیس بوک از گذشته تا امروز

طلوع فیس بوک

هنگامی که زاکربرگ و شریکش ادواردو ساورین متوجه شدند که ۴۰۰۰ کاربر در فیس بوک نام‌نویسی کرده‌اند، تصمیم گرفتند برنامه نویسان جدیدی به خدمت بگیرند. یکی از این افراد همسایه مارک، دارن مسکوویتز بود که قبل از این سرویس فیس بوک را برای دانشجویان دانشگاه کلمبیا، استنفورد و ییل راهاندازی کرده بود. مارک قصد داشت دوباره به دانشگاه برگردد ولی با پیشرفت فیس بوک از این کار منصرف شد و تصمیم گرفت در کالیفرنیا بماند. در اولین عرضه سهام فیس بوک، مارک زاکربرگ با ۵۰۳.۶ میلیون سهم ۶۰ درصد آرای شرکت را از آن خود کرد و مرد شماره یک فیس بوک شد. پس از او ادواردو ساورین با ۳۵ درصد و مسکوویتز با ۵ درصد آرا در رتبه‌های بعدی شرکت قرار گرفتند. کریس هیوز هم به‌عنوان رابط مطبوعاتی فیس بوک انتخاب شد. در پایان سال ۲۰۰۴ شمار کاربران فیس بوک به بیش از یک میلیون کاربر رسید. برای توسعه فیس بوک و تجهیز آن به امکانات جدید نیاز به سرمایه‌گذاری بیشتری بود. اکسل پارتنر و گرینوگ پارتنر به ترتیب به میزان ۱۲.۷ میلیون دلار و ۲۷.۵ میلیون دلار روی فیس بوک سرمایه‌گذاری کردند. خیلی زود فیس بوک از مرزهای دانشگاهی و آموزشی فراتر رفت و یک سال بعد وبسایت برای تمامی افراد بالای ۱۳ سال آزاد شد. تب فیس بوک فراگیر شده بود. مهم‌ترین ویژگی فیس بوک این بود که افرادی که در دنیای واقعی باهم دوست بودند، می‌توانستند به‌واسطه فیس بوک به‌طور آنلاین باهم در ارتباط باشند. مخاطبان فیس بوک رشد چشمگیری داشتند، ولی هنوز

بدون شک نقشی که فیس بوک در عرصه فراگیر شدن شبکه‌های اجتماعی و قدرتمندتر شدن رسانه‌های اینترنتی، دارد به هیچ عنوان قابل انکار نیست. ظهور فیس بوک در میان افراد باعث شد که مفهوم برقراری ارتباط آسان و بدون محدودیت، شکل بگیرد. عامل اصلی این تحول مارک زاکربرگ، موسس و بنیان گذار فیس بوک است. در ۴ فوریه سال ۲۰۰۴ مارک برنامه‌نویسی وبسایت جدیدی را با دامنه the-facebook.com شروع کرد. چهار نفر از دوستانش (ادواردو ساورین، اندرو مک کالم، کریس هیوز و داستین موسکوویتز) او را در این کار همراهی می‌کردند. این وبسایت در ابتدا برای دانشگاه هاروارد طراحی شد؛ اما مدتی بعد در کالج‌ها و دانشگاه‌های دیگر هم توسعه یافت. پروژه اجتماعی آن‌ها خیلی سریع رشد کرد و مارک تصمیم گرفت دانشگاه را ترک کند و تمام وقت خود را به این وبسایت اختصاص دهد. در این زمان فیس بوک به روی تمامی دانشجویان باز شد. شرط اصلی داشتن یک ایمیل قابل دسترس آموزشی بود و هنگام ثبت‌نام کاربران باید یک فرم اطلاعات شخصی را پر می‌کردند و یک عکس از خودشان به‌عنوان تصویر نمایه می‌فرستادند. اگر کسی به‌جای عکس واقعی خود از آواتار استفاده می‌کرد، پروفایلش حذف می‌شد. در تابستان همان سال مارک با پیتر تیل ملاقات کرد و توانست او را راضی کند مبلغ ۵۰۰ هزار دلار روی فیس بوک سرمایه‌گذاری کند. او و تیمش به خانه کوچکی در پالواتو نقل مکان کردند که تبدیل به دفتر کاری آن‌ها شد.



ارائه مستر کارت قابل شارژ از اروپا تنها با پاسپورت معتبر

۶۵۰ هزار تومان

خرید کنید، در سایت‌های اینترنتی ثبت‌نام کنید و ... با حذف واسطه‌ها همیشه در مبادا حرکت باشید

[telegram.me/etoospayment](https://t.me/etoospayment)

تلفن: ۰۵۱-۳۷۰۰۹۲۵۳-۵





شاید ۹ میلیون از ۳۳ میلیون بزرگتر باشد!

تقسیم می‌شود. بنابراین اگر بخواهیم تعداد کاربران استفاده کننده از ADSL را به طور دقیق‌تری تخمین بزنیم، باید اطلاعات بیشتری از ساختارهای شبکه مشترکان ADSL بدانیم که تقریباً غیرممکن است. بنابراین، آمار ۹ میلیونی ADSL در برابر ۳۳ میلیون مشترک اینترنت همراه به هیچ وجه نشان‌دهنده برتری اینترنت همراه بر ADSL نیست. البته نباید مزایای اینترنت همراه را و این نکته که اینترنت موبایل را هم می‌توان بین چند کاربر هم به اشتراک گذاشت، نادیده گرفت اما به علت آن که اینترنت همراه از اینترنت ثابت ADSL گران‌تر است، هنوز سرمایه‌گذاری در ADSL به نظر به صرفه می‌آید و این شرکت‌های ارائه‌دهنده ADSL هستند که اگر بخواهند می‌توانند از این ظرفیت استفاده کنند.

به گزارش مهر، دفتر بررسی‌های اقتصادی معاونت برنامه‌ریزی وزارت ارتباطات در آخرین گزارش خود، آمار مربوط به شاخص‌های بخش ارتباطات و فناوری اطلاعات را تا پایان سال ۹۵ منتشر کرد. در بین این آمار در سال ۹۵ ضریب نفوذ تلفن ثابت ۲۸.۵۴ درصد اعلام شده است. همچنین عنوان شده که هم‌اکنون ۲۳ میلیون و ۲۴۶ هزار و ۶۹ مشترک از اینترنت موبایل استفاده می‌کنند و تعداد مشترکان اینترنت ثابت از جمله ADSL حدود ۹ میلیون و ۴۰۸ هزار و ۲۳ مشترک گزارش شده است. از آن جایی که ADSL روی خطوط ثابت راه‌اندازی می‌شود، به آن اینترنت ثابت می‌گویند. ارتباط ADSL به طور معمول در خانه‌ها و محل‌های کار راه‌اندازی می‌شود و ارتباط آن به وسیله سوئیچ‌های شبکه بین کاربران مختلف



لینکدونی

مهمانی خدا

با نحوه تغذیه در ماه مبارک رمضان آشنا شوید
به مناسبت فرا رسیدن ماه رمضان اولین لینکدونی این هفته را به سایت جامع ماه مبارک رمضان اختصاص داده‌ایم. در این وب سایت ضمن اطلاع از جدیدترین اخبار مرتبط با این ماه، می‌توانید با اعمال ماه رمضان آشنا شده، ادعیه و احادیث این ماه را خوانده و به مطالعه تفسیر قرآن بپردازید. همچنین در این وب سایت از آشپزی و سلامتی در ماه رمضان صحبت به میان آمده، اعمال شب‌های قدر شرح داده شده و به نقد و بررسی احکام مربوط به روزه پرداخته شده است. از دیگر بخش‌های این وب سایت مذهبی می‌توان به نواها و نماها، پرسش و پاسخ، پیامک‌های رمضانی، کتاب، دانلود و نرم‌افزارهای ویژه ماه رمضان اشاره کرد.

www.ramezan.com

آموزش زندگی

همه ابعاد زندگی روزمره را آموزش ببینید

پیشنهاد بعدی این هفته یک وب سایت آموزشی می‌باشد. این وب سایت شامل بخش‌های مختلفی چون آموزش آشپزی، آموزش سلامتی، آموزش کار با کامپیوتر، مطالب ویژه، آموزش کار با اینترنت و آموزش زبان انگلیسی می‌شود. در آموزش آشپزی شما با نحوه درست کردن انواع غذاهای گوشتی و گیاهی آشنا شده و نحوه تهیه انواع دسر و شیرینی را خواهید آموخت. همچنین در مورد انواع رژیم‌های لاغری، آموزش نگهداری از بدن و آموزش بهداشت بانوان مطالب زیادی در این وب سایت وجود دارد. تعمیرات موبایل و کار با شبکه‌های اجتماعی از دیگر آموزش‌های این وب سایت می‌باشد.

www.amozeshi.com

پایگاه قرآنی

تلاوت قاریان بزرگ بین المللی را دانلود نمایید

لینکدونی سوم این هفته یک وب سایت قرآنی می‌باشد. پایگاه بزرگ قرآنی طه شامل بخش‌های مختلف و متنوعی می‌باشد. در این وب سایت قرآنی می‌توانید از آموزش‌های قرائت، ترتیل، تجوید، صوت، آذان، مفاهیم صوت و ... بهره‌مند شده و تلاوت، ترتیل، ابتهاج قاریان بزرگ، نرم‌افزارهای قرآنی، تواشیح و ... را دانلود نمایید. همچنین در این وب سایت قادر هستید به سخنرانی‌های علمای گوش فرا داده، مقالات، احادیث، کتب و تفسیرهای قرآنی را مطالعه نموده و اخبار قرآنی و اخبار مذاهب را پیگیری نمایید. از دیگر بخش‌های این وب سایت می‌توان به قرآن آنلاین طه، اپلود سنتر طه و انجمن طه اشاره کرد.

www.tahaquran.ir

طب سنتی

گیاهان دارویی و کاربرد آنها در درمان را بشناسید

آخرین لینکدونی این هفته درباره طب سنتی می‌باشد. در سایت جامع گیاه درمانی شما با متفاوت‌ترین و کامل‌ترین گیاهان درمانی آشنا می‌شوید. در این سایت علمی می‌توانید گیاهان دارویی چینی را شناخته، به مطالعه مقالات طب سنتی پرداخته و با انواع گیاهان دارویی آشنا شوید. همچنین در این وب سایت قادر هستید آشپزی گیاهی را آموزش دیده، نحوه درمان با گیاهان را شناخته و از کتابخانه و آموزش سایت بهره‌مند شوید. جدیدترین مطالب، مطالب تصادفی، کتاب‌های مرتبط با گیاهان دارویی، مطالب پر بازدید، طب سوزنی، مجموعه عطار باشی و ... از دیگر بخش‌های این وب سایت می‌باشند.

www.giahdarman.com

سرویس KidPass برای گسترش خود سرمایه جذب کرد

کودک خود را سر کار بگذارید!



این سرویس یکی را انتخاب کنند. کم هزینه‌ترین این طرح‌ها در ماه ۴۹ دلار است. هر کدام از این طرح‌ها Credit هایی را در اختیار والدین قرار می‌دهد که می‌توانند آن‌ها را برای فعالیت‌های مختلفی مانند فعالیت‌های هنری، ورزشی و یا حتی گردش‌های مختلف و کلاس‌های علمی و فناوری، شنا، پخت و پز کودکان، سلامت و موضوعات متنوع دیگر مورد استفاده قرار دهند. گفتنی است در حال حاضر بیش از ۹۰۰ مرکز مختلف در شهر نیویورک در رابطه با فعالیت‌های کودکان در این سرویس خدمات ارائه می‌دهند. از زمان راه‌اندازی KidPass، این سرویس توانسته نظر ۲۰ هزار خانواده را برای استفاده از ۱۰۰ هزار فعالیت موجود در سرویس خود جلب کند. لیو می‌گوید که هر ماه مشتریان این سرویس ۲۰ تا سی درصد رشد از خود نشان می‌دهند. در حال حاضر نزدیک به ۳۰۰۰ عضو فعال در نیویورک در این سرویس خدمات می‌گیرند.

را برای استفاده از کلاس‌ها پرداخت کنند. یکی از بنیان‌گذاران KidPass آقای Soloman Liou است که در باره علت راه‌اندازی چنین سرویسی به کمک دیگر بنیان‌گذاران آن از جمله آرون کافمن، شای شون و اولیویا بالوی، می‌گوید که تصمیم راه‌اندازی KidPass از زمانی شروع شد که آن‌ها خود بچه‌دار شده و از آن وقت به بعد چه درس‌هایی برای یافتن محل‌های مناسب فرزندان خود برای فعالیت‌های ورزشی کشیده‌اند. لیو می‌گوید: در حالی که نرم‌افزارهای متعددی برای یافتن و رزرو رستوران، دکترها و تاکسی‌های درخواستی وجود دارد، اما جای خالی سرویس مرتبطی با فعالیت‌های کودکان و نظارت بر آن‌ها احساس می‌شد. در واقع بهترین راه تا قبل از خلق چنین سرویسی تنها از طریق گفت‌وگوی زبانی با والدین بچه‌های دیگر یا جست‌وجو در گوگل بود که وقت بسیاری را از والدین می‌گرفت. برای استفاده از KidPass، والدین می‌توانند از بین سه طرح پولی

جمعه گذشته Techcrunch گزارش داد که شرکتی مرتبط با فعالیت کودکان به نام KidPass توانسته در یکی از مراحل جذب سرمایه مبلغی معادل ۵.۱ میلیون دلار را از سرمایه‌گذاران مختلف به منظور توسعه کار خود جذب کند. این شرکت که در حال حاضر در نیویورک مستقر است و در آن شهر خدمات ارائه می‌دهد، قصد دارد با این پول فعالیت‌های خود را به خارج از این شهر و فعلاً در شهرهای دیگر آمریکا گسترش دهد. ایده کار KidPass شباهت بسیاری به ClassPass دارد. پلتفرم ClassPass به جوانان و نوجوانانی که قصد دارند کلاس‌های ورزشی مختلف را در سطح شهر ببینند و در آن‌ها عضو شوند، کمک می‌کند تا بتوانند به این هدف خود دست پیدا کنند. شاید به همین دلیل است که KidPass در نام خود به ClassPass شباهت داشته باشد اما هیچ ارتباطی با یکدیگر ندارند. در هر دو سرویس، مشتریان برای استفاده از خدمات آن‌ها باید به طور ماهانه مبلغی



خرید آسان انواع گیفت کارت



payment.etoos.ir

باما تماس بگیرید ۳۷۰۰۹۲۵۴

پیشنهاد هفته

اتصال دیتابیس

دیتابیس‌های مختلف را به یکدیگر متصل کنید

اولین نرم‌افزار پیشنهادی این هفته به اتصال دیتابیس‌ها به یکدیگر اختصاص دارد. **FlowHeater Designer** یکی از بهترین نرم‌افزارهای کاربردی برای دیتابیس‌ها و دیتا سورس‌ها می‌باشد که دارای حجم بسیار مناسبی برای یک نرم‌افزار است. شما با استفاده از این نرم‌افزار کم حجم و پرکاربرد می‌توانید انواع دیتابیس‌ها و دیتا سورس‌هایی که از انواع مختلفی هستند را به یکدیگر متصل کنید. این نرم‌افزار دارای آداپترهای قدرتمندی است که برای ویرایش، خواندن و ویرایش انواع داده‌ها کاربرد بسیاری دارد. اگر به دنبال نرم‌افزاری هستید که با استفاده از آن بتوانید انواع دیتابیس‌های مختلف را به یکدیگر متصل کنید، بی شک می‌توانید به سراغ این نرم‌افزار محبوب و کم حجم بروید. از مهم ترین ویژگی‌های این نرم‌افزار می‌توان به حجم بسیار مناسب برای یک نرم‌افزار، دارای آداپتر بسیار کاربردی برای ویرایش و خواندن و نوشتن انواع داده‌ها اشاره کرد.

حجم فایل: ۴ مگابایت
www.flowheater.net

نصب فایل

فایل‌های نصبی را به فایل‌های ستاپ تبدیل کنید

پیشنهاد نرم‌افزاری بعدی این هفته درباره ساخت فایل‌های نصبی می‌باشد. **Instal-IAware Studio Admin** یکی از بهترین نرم‌افزارها در زمینه ساخت فایل‌های نصبی و یا همان ستاپ برای انواع سیستم‌ها می‌باشد. شما با استفاده از این نرم‌افزار قادر خواهید بود جمعی از فایل‌هایی را که می‌خواهید به فایل نصبی تبدیل کنید را به طور خیلی راحت به فایل‌های ستاپ تبدیل نمایید. همچنین شما با استفاده از این نرم‌افزار می‌توانید تنظیمات زیادی را در طی مراحل تبدیل فایل نصبی، بر روی آنها انجام دهید. ضمناً در این نرم‌افزار قابلیت وارد کردن فایل‌های REG هم به طور کامل وجود دارد. امکان ساخت فایل‌های نصبی به بهترین شکل ممکن، محیط کاربری ساده و پشتیبانی از سیستم‌های ۶۴ بیت و ۳۲ بیت برای تولید فایل نصبی از قابلیت‌های مهم این نرم‌افزار می‌باشد.

حجم فایل: ۲/۵۲ گیگابایت
www.componentsource.com

محافظ ایمیل

ایمیل‌های دریافتی خود را بدون هیچ نگرانی باز کنید

آخرین نرم‌افزاری که این هفته به شما معرفی خواهیم کرد درباره برنامه‌ای جهت محافظت از ایمیل در برابر اسپم می‌باشد. **MailWasher pro** نرم‌افزاری کاربردی در زمینه مدیریت ایمیل برای رهایی از رویت اسپم و ایمیل‌های ناخواسته است. با این برنامه دیگر نگران اسپم‌ها که عاملان اصلی انتقال ویروس‌های اینترنتی هستند، نباشید. با استفاده از این برنامه می‌توانید تمامی ایمیل‌های دریافتی خود را بدون هیچ نگرانی باز و بررسی کنید. با این برنامه به راحتی متوجه انواع ویروس‌ها در ایمیل خود خواهید شد. در صورت مواجه شدن با ویروس، این نرم‌افزار بی‌گامی را به شما نشان می‌دهد تا از فیلترینگ استفاده کنید. از دیگر قابلیت‌های این برنامه این است که می‌توانید آدرس ایمیل دوستانتان را به لیست این نرم‌افزار اضافه کنید و آدرس ایمیل‌های مزاحم یا ناشناس را به لیست سیاه آن نیز اضافه کنید.

حجم فایل: ۱۲ مگابایت
www.firetrust.com

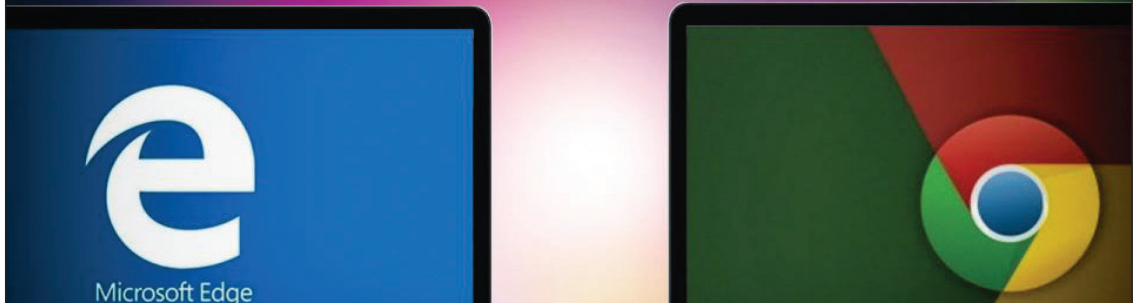
سربلندی اینترنت در انتخابات

رشید زارعی



اینترنت، شبکه‌های اجتماعی و شبکه ملی اطلاعات نقش ویژه‌ای در اطلاع رسانی، تبلیغات و انتقال اطلاعات مورد نیاز در زمان انتخابات ریاست جمهوری و شوراهای شهر و روستا داشتند. با وجود شدیدترین حملات سایبری در انتخابات اخیر، هیچ گونه قطعی ارتباطی در این روزها اتفاق نیفتاد. در این میان شبکه‌های اجتماعی، به عنوان رسانه اصلی انتخابات شناخته شدند. سخنگوی دولت با تاکید بر لزوم صیانت بیش از پیش از فضای مجازی گفت: «در دوران انتخابات فضای مجازی را جایگزین رسانه‌ها کردیم». به طور کلی می‌توان گفت اینترنت به ویژه شبکه‌های اجتماعی از انتخابات سربلند

IE و Edge جایگزین کروم می‌شوند؟
نبرد مرورگرها در شرکت‌ها



میان کاربرانی که ویندوز ۱۰ دارند، نیمی از آن‌ها از مرورگر Edge و نیمی از آن‌ها از مرورگر کروم استفاده می‌کنند. سال گذشته کروم بیشترین سهم را در بازار مرورگرها به خود اختصاص داد. بر اساس آمار منتشر شده توسط Net Applications در ماه آوریل سهم جهانی کروم ۵۹ درصد و مجموع سهم IE و Edge حدود ۲۴ درصد یعنی کمتر از نصف سهم کروم بوده است.

مایکروسافت تهدیدی برای گوگل

شرکت گوگل برای حمایت از کروم و افزایش سهم این مرورگر، یک بسته نرم‌افزاری با قالب‌ها و افزودنی‌های جدید ارائه داده است تا از این طریق با مایکروسافت رقابت کند و از تبدیل شدن Edge به مرورگر اصلی کارمندان شرکت‌ها جلوگیری کند. با این حال باز هم مایکروسافت و مرورگرهای آن تهدیدی برای گوگل محسوب می‌شود.

برای دیگر موارد استفاده از سایر مرورگرها را توصیه می‌کنند. برخی از شرکت‌ها به کارمندان خود توصیه می‌کنند که از یک مرورگر مدرن که با استانداردهای وب و پلاگین‌ها هماهنگ باشد و به سرعت صفحات و برنامه‌ها را اجرا کند، استفاده کنند. در این میان اکثر کارمندان کروم را به عنوان یک مرورگر مدرن انتخاب کرده‌اند.

سنتی و مدرن در کنار هم

مایکروسافت تلاش می‌کند با اجرای Edge و IE11 در یک دستگاه، استفاده از دو مرورگر مدرن و سنتی را برای کاربران خود فراهم کند. در حال حاضر مشکل این است که مرورگر Edge فقط در ویندوز ۱۰ اجرا می‌شود. بسیاری از کارشناسان به جایگزین شدن Edge به جای کروم حتی زمانی که ویندوز ۱۰ به طور گسترده روی رایانه‌های شرکت‌ها نصب شود، خوش بین نیستند. در

اگرچه ممکن است شرکت‌ها به استفاده از مرورگرهای مایکروسافت متعهد باشند و IE را یک مرورگر استاندارد برای کارمندان خود در نظر بگیرند اما تحلیلگران معتقد هستند این روزها مردم از مرورگر کروم بیشتر از IE11 استفاده می‌کنند.

پراستفاده‌ترین مرورگر برای کارمندان

نتایج یک گزارش پژوهشی در مورد سهم مرورگرها در شرکت‌ها که سال گذشته منتشر شد نشان می‌دهد کروم پراستفاده‌ترین مرورگر برای کارمندان است. با این حال هنوز IE سهم قابل توجهی در شرکت‌ها دارد چراکه برخی از برنامه‌های کاربردی مورد نیاز آن‌ها مانند Adobe Flash و Java فقط با IE کار می‌کنند. بسیاری از کسب و کارها این استراتژی را دنبال می‌کنند که برای استفاده از سایت‌های قدیمی مرورگرهایی مانند IE را برای خود حفظ کنند اما



آشنایی با تروجان Ztrog که به خاطر ۵ ست شما را آلوده می‌کند
تروجانی که شما را از آن می‌فروشد



کاربران برنامه‌هایی دانلود کرده‌اند که پولی، اعتباری و یا چیزی شبیه این‌ها بوده است. تروجان Ztrog تغییر نمی‌کند. پس از نصب آن، این تروجان اطلاعات مربوط به سیستم و دستگاه را جمع‌آوری و آن‌ها را به سرور command-and-control ارسال می‌کند. سرور به فایل‌هایی که بدافزار را برای دست آوردن دسترسی بوت به دستگاه قادر ساخته است، واکنش نشان می‌دهد. پس از اینکه این کلاهبرداری انجام شد، آن‌ها می‌توانند هر کاری که دوست داشتند انجام دهند، به عنوان مثال، تبلیغات را نمایان کنند، تروجان‌های دیگری را دانلود کنند و ... حال Ztrog جزو تروجان‌هایی است که از طریق تبلیغات گسترش می‌یابد. شما بر روی یک بنر تبلیغاتی کلیک می‌کنید، اپلیکیشن را دانلود، نصب و سپس آلوده می‌شوید. به همین راحتی! توسعه دهندگان Ztrog کاملاً غیر عادلانه برخورد می‌کنند، آن‌ها عملکردهای مخرب را پنهان می‌کنند، به گونه‌ای که کاربر در زمان مطالعه اپلیکیشن متوجه هیچ مورد مشکوکی نمی‌شود. بیشترین بزهای حاوی بدافزار به صورت مستقیم به صفحه دانلود اپلیکیشن لینک نمی‌شوند بلکه به صفحه‌های که تغییر مسیر داده است هدایت می‌کند و پس از آن هم به صفحه دیگر. اینقدر این کار ادامه پیدا می‌کند تا کاربر به لینک دانلود می‌رسد. این کار برای گیج شدن کاربر برنامه ریزی شده است. علاوه بر این، اپلیکیشن می‌تواند دانلود فایل‌های مخرب را از سرور C&C بیش از ۹۰ دقیقه به تأخیر بیندازد. جای تعجب دارد که چرا فروشگاه رسمی گوگل پلی باید چنین برنامه‌های مخربی را در خود جای دهد. متأسفانه تروجان‌ها در خفا کارهای خود را انجام می‌دهند.

که مشکلی برای آن‌ها پیش آید، اینطور نیست؟
پرداخت پول برای دریافت بدافزارها؟

بله همینطور است. به نظر می‌رسد که در میان چیزهای دیگر، از جمله دانلود اپلیکیشن‌ها شما بدافزارهایی را هم دانلود کنید، که در این جا شاهد تروجان بدنامی به نام Ztrog هستیم. در چند ماه گذشته، تروجانی که ۵۰۰,۰۰۰ بار از گوگل پلی دانلود شد به عنوان راهنمایی بازی محبوب Poké-mon Go تغییر ظاهر پیدا کرده بود. اپلیکیشن راهنمای Pokémon Go تنها شامل برنامه Ztrog نبود. Roman Unuchek یکی از کارشناسان لابراتوار کسپرسکی که Ztrog را در اپلیکیشن‌ها کشف کرده بود، اپلیکیشن‌های مخرب دیگری را که از این طریق توزیع شده بودند را کشف کرد. او متوجه شد که هر برنامه جدیدی که ظاهر می‌شود با لباس مبدل Ztrog است و شخص جدیدی پشت این ماجرا نیست. این اپلیکیشن می‌تواند یک ویرایشگر عکس، قلمب نما، یک بازی و یا هر چیزی باشد. مجرمان پشت این برنامه مخرب حتی تلاشی برای اضافه کردن کدهای مخرب به اپلیکیشن‌های مفید موجود نکردند. به جای این کار آنها برنامه‌های مخرب را از ابتدا نوشتند. در نتیجه، برخی از آن‌ها کاملاً بی‌فایده بودند.

Ztrog چه کار می‌کند؟

همه این اپلیکیشن‌ها دو چیز مشترک دارند. اول اینکه تعداد دانلود آن‌ها به سرعت افزایش پیدا می‌کند (ده‌ها هزار نفر در روز). دوم اینکه اگر شما به نظر کاربران در گوگل پلی نگاه کنید، اغلب

بسیاری از تبلیغات در سراسر اینترنت راه‌های آسانی را برای به دست آوردن پول ترویج می‌دهند. آن‌ها اغلب مایلند کاربران را به مکان‌های غیر طبیعی هدایت کنند و می‌گویند چند هزار دلار در روز درآمد دارند و شما هم به راحتی می‌توانید همین کار را انجام دهید. اما راه‌های آسان دیگری برای کسب درآمد وجود دارد که حداقل قابل قبول‌تر به نظر می‌رسد. به گزارش کسپرسکی آنلاین، به عنوان مثال، برخی خدمات وجود دارند که پیشنهاد می‌کنند که برای نصب برنامه‌ها پول پرداخت کنید. این مبلغ پول معادل با پر کردن جیب توسعه دهندگان است (حدود ۵ سنت برای هر اپلیکیشن) اما این کار تقریباً بدون دردسر است و به همین خاطر است که بسیاری افراد را مجذوب خود می‌کند. این نوع روش در میان کودکان محبوبیت بسیاری دارد. آن‌ها ۵۰ اپلیکیشن را نصب می‌کنند و تنها ۲.۵۰\$ بابت این تعداد بازی پرداخت می‌کنند. اپلیکیشن گوگل پلی فروشگاه‌هایی است که در آن انواع مختلف برنامه‌ها وجود دارد. شما یکی از آن‌ها را دانلود می‌کنید، پس از نصب آن‌ها لیستی از برنامه‌هایی که شما می‌توانید آن‌ها را پرداخت کنید مشاهده می‌کنید. چند تا از آن‌ها را به درخواست انتخاب می‌کنید و آن‌ها را نصب و پول را به جیب توسعه دهندگان اضافه می‌کنید. این روند کاملاً پیش و پا افتاده است و مطمئناً بسیاری از ما تا به حال این کار را تجربه کرده‌ایم. در حقیقت بسیاری از توسعه دهندگان نرم افزارها هستند که تعداد دانلود اپلیکیشن‌های خود را در رتبه بالایی قرار می‌دهند و در برخی موارد حتی آن‌ها را افزایش می‌دهند، حتی اگر آن صادق نباشد. جای تعجب ندارد که توسعه دهندگان مایلند برای این کار هزینه‌های پرداخت کنند. به نظر نمی‌رسد

ترفند ویندوز

بالا بردن سرعت اینترنت در ویندوز



در ویندوز قابلیت وجود دارد به نام QoS Packet Scheduler که این موضوع ۲۰٪ از پهنای باند اینترنت شما را محدود می‌کند. در صورتی که به این قابلیت نیازی ندارید با غیرفعال کردن آن می‌توانید با آزاد کردن پهنای باند گرفته شده سرعت اینترنت خود را تا حد چشم‌گیری بالا ببرید. در صورتی که از سرعت اینترنت خود ناراضی هستید از این ترفند بهره بگیرید.

بدین منظور:

۱. با فشردن کلیدهای ترکیبی Win+R وارد Run شوید.
 ۲. Run عبارت gpedit.msc را تایپ کرده و OK را کلیک کنید.
 ۳. منتظر بمانید تا Group Policy اجرا شود.
 ۴. در بخش Local Computer Policy و زیر Computer Configuration گزینه Ad-ministrative Templates را گسترش دهید (با کلیک بر روی علامت + کار آن انجام دهید).
 ۵. در لیست باز شده گزینه Network را نیز گسترش دهید.
 ۶. حال در این لیست QoS Packet Scheduler را انتخاب کنید.
 ۷. به گزینه‌هایی که در سمت راست ظاهر می‌شوند دقت کنید.
 ۸. بر روی Limit reservable bandwidth کلیک راست کرده و Edit را انتخاب کنید.
 ۹. پس از این که پنجره Limit reservable bandwidth Properties باز شد گزینه Enabled را انتخاب کنید.
 ۱۰. مشاهده می‌کنید که با انتخاب آن در روبروی Bandwidth Limit مقدار پیش فرض آن یعنی ۲۰ درصد به نمایش در می‌آید.
 ۱۱. به جای عدد ۲۰ مقدار ۰ را تایپ کرده و OK را کلیک کنید.
 ۱۲. حال به Control Panel\Network and Internet\Network Connections رفته و بر روی کانکشنی که از طریق آن به اینترنت متصل می‌شوید راست کلیک کرده و دکمه Properties را انتخاب کنید.
 ۱۳. به برگه Networking بروید و دقت کنید که QoS Packet Scheduler فعال باشد (تیک کنار آن مشاهده شود).
 ۱۴. این پنجره را OK کنید.
 ۱۵. کامپیوتر خود را Restart کنید.
- چند نکته:
این کار را می‌توانید با نرم‌افزارهای قدرتمند بهینه سازی ویندوز مثل TuneUp Utili-ties خیلی سریع‌تر و راحت‌تر انجام دهید. برای بازگشت به حالت پیش فرض هم می‌توانید مسیر فوق را دنبال کرده و به جای عدد ۲۰ را قرار دهید یا گزینه Disabled را انتخاب کنید.

اخذ انواع کارتهای اعتباری با نام خودتان

(به صورت فیزیکی)

به اعتبار ما اعتماد کنید

خراسان

payment.etoos.ir

باما تماس بگیرید ۳۷۰۰۹۲۵۴



WebMoney

یادداشت عکاسی

اخلاق خرید دوربین



خرید دوربین یکی از کارهایی است که باید با دقت و وسواس خاصی انجام شود چرا که اولاً هزینه آن بالا است دوماً چون آینده کاری و یا بخش عمده‌ای از اوقات فراغت شما را تشکیل می‌دهد از اهمیت ویژه‌ای برخوردار است پس وسواس خرج دادن در خرید آن خیلی هم بی‌راه نیست. اما همیشه سوالی که پیش می‌آید این است که دوربین را از کجا بخریم. خب با توجه به این که هزینه در خرید بسیار مهم است معمولاً به دنبال ارزان‌ترین محلی که اطمینانی نسبی هم به آن داریم می‌گردیم. در این‌جا ما نمی‌خواهیم بحثی تبلیغاتی داشته باشیم و یا مراکز و سایت‌های معتبر خرید را معرفی کنیم بلکه می‌خواهیم کمی در مورد اخلاق خرید و این که چطور تصمیم‌گیری کنیم صحبت نماییم. دوربین از آن دسته از ادواتی است که هر چه در مورد آن بخوانید و تحقیق کنید باز هم تا زمانی که آن را به دست نگرفته‌اید و با آن کار نکرده‌اید نمی‌توانید یک تصمیم خوب و نهایی در مورد آن بگیرید. خیلی اوقات شما در دوربین دوست خود استفاده می‌کنید و از کار کردن با آن و عکس‌های آن لذت می‌برید و همین باعث می‌شود که آن دوربین خاص را برای خرید انتخاب کنید. اما وقتی بین چندین گزینه شک دارید قطعاً بهترین راه این است که بتوانید آن‌ها را استفاده کنید و بعد تصمیم بگیرید. امروزه خرید اینترنتی با توجه به فروشگاه‌های معتبر و خدماتی که ارائه می‌دهند همیشه گزینه خوب و ارزان و بی‌دردسری است اما خرید کالایی مثل دوربین شاید آن‌قدرها راحت نباشد. رفتن به مغازه‌هایی که به شما اجازه می‌دهند دوربین را از نزدیک لمس کنید و حتی با آن کار کنید قطعاً حس اطمینان بیشتری نسبت به خرید در شما ایجاد می‌کند. فردی که شما از او دوربین را می‌خرید هم بسیار مهم است، برخی تنها فروشنده اند و اطلاعات چندانی نسبت به آن‌چه می‌فروشند در اختیار ندارند در حالی که برخی کاملاً تخصصی با موضوع برخورد می‌کنند و با توجه به علم و تجربه‌شان شما می‌توانید از اطلاعات آنها نهایت استفاده را ببرید. این که فروشگاه‌هایی باشد که شما بتوانید از تجربیات و کمک آن‌ها استفاده کنید خودش مزیت بزرگی است. برخی از افراد وارد فروشگاه‌های این چنینی شده و از آن‌چه در اختیارشان قرار می‌گیرد استفاده می‌کنند اما در نهایت با اختلافی جزئی خرید نهایی را از یک سایت یا فروشگاه دیگر انجام می‌دهند. یادمان باشد که بقای این فروشگاه‌ها و افراد دلسوز به ما بستگی دارد و این که ما اندکی پول بیشتر خرج کنیم اما در ازای آن اطلاعات و خدمات مناسبی بگیریم کاملاً منطقی است. بسیاری مواقع قیمت بیشتر به معنای کلاهبرداری نیست، اگر در هنگام خرید دوربین اندازه یک ساندویچ پول بیشتری خرج کنید اما باعث شوید افراد با سواد در این زمینه همانند مطمئن باشید بیش از آن‌چه فکر کنید سود کرده‌اید.



داشته باشید یک کادر بد باز هم بد است و عکس شما را خراب می‌کند.

دور بودن از سوژه

رایت کاپا می‌گوید: اگر عکس‌های شما آن قدر که می‌خواهید خوب نشده‌اند، به اندازه کافی (به سوژه) نزدیک نبوده‌اید! هر چند که این سخن خیلی مبالغه آمیز است و دلایل زیادی برای خراب شدن یک عکس وجود دارد اما قطعاً دور بودن از سوژه یکی از دلایل مهمی است که حتی گاهی عکاس‌های حرفه‌ای هم به آن توجه نمی‌کنند. درست است در عکاسی‌هایی مانند عکاسی حیات وحش و ... محدودیت‌هایی وجود دارد اما به طور کل این قضیه که سوژه ما چیست و چرا داریم در آن محل خاص عکاسی می‌کنیم بسیار مهم است. به عنوان مثال دور شدن از سوژه‌های اصلی به این دلیل که همه چیز باید در کادر بیفتد مشکلی است که اکثر عکاس‌های تازه کار با آن دست و پنجه نرم می‌کنند و در واقع سوژه را فدای محیط اطراف می‌نمایند به گونه‌ای که دیگر آن‌چه که باید مرکز توجه باشد، مرکز توجه نیست همین‌جا هم بد نیست که از یکی از بزرگترین معضلات عکاسی افراد تازه کار یعنی عدم وجود سوژه در عکس صحبت کنیم.

نبود سوژه

هر عکسی نیازمند وجود یک سوژه است. این که شما دوربین را به سمت یک منظره زیبا بگیرید کافی نیست. باید دقیقاً بدانید و به این فکر کنید که عکس شما چه چیز را می‌خواهد نشان دهد و مرکز توجه آن کجاست. رضا رهنمای مقدم

عکس‌ها به اندازه کافی شارپ نیستند.

گاهی عکس‌های تار زیبا هستند اما قطعاً خودتان هم می‌دانید که عکسی که با منظور و با فکر قبلی تار گرفته شده باشد بسیار متفاوت است با عکسی که به دلیل لرزش دست تار شده باشد. کنترل شارپنس عکس بسیار مهم است. بسیاری از عکاس‌های تازه کار بدون دقت کافی به تنظیمات شروع به عکاسی کرده اما به نکاتی مانند سرعت شاتر دقت نمی‌کنند. بسیاری از عکاس‌های تازه کار به یک نگاه سریع به پیش نمایش عکس در LCD فکر می‌کنند شارپنس عکسشان خوب است در صورتی که خیلی مواقع تار عکس زمانی که در اندازه بزرگتر به آن دقت کنیم مشاهده می‌شود. عکاسان حرفه‌ای بر روی این موضوع بسیار حساس هستند و بسیاری مواقع بعد از گرفتن عکس بر روی آن زوم کرده و با دقت زیادی آن را بررسی می‌کنند. عکس‌های بسیار زیادی هستند که از نظر عکاسان تازه کار هیچ مشکلی ندارند اما یک عکاس حرفه‌ای وقتی به آن نگاه می‌کند متوجه لرزش و تار بودن آن می‌شود و این قضیه در چاپ عکس بسیار بیشتر خودش را نشان می‌دهد. استفاده از سه پایه و دقت به تنظیمات دوربین می‌تواند به شما در حل این مسئله کمک شایانی کند. شاید به نظرتان دستان شما لرزش بسیار کمی داشته باشند اما مطمئن باشید همیشه نمی‌توانید به اندازه کافی به دستان خود اطمینان کنید.

کادر بندی بد

خب بارها در مورد کادر بندی و قانون یک سوم و اهمیت خطوط صحبت کرده‌ایم اما باز هم تأکید می‌کنیم که در زمان عکاسی به سوژه و نحوه کادربندی آن به اندازه کافی دقت نمایید چرا که هر چقدر هم تجهیزات خوبی

عکاسی هم علم است و هم هنر و مانند هر علم و هنری نیاز به تمرین و ممارست فراوانی دارد. در این هفته باز هم می‌خواهیم از اشتباهات رایج عکاس‌های تازه کار صحبت کنیم اشتباهاتی که شاید تشخیص آن‌ها آنقدرها سخت نباشد اما دقت نکردن به آن‌ها باعث می‌شود که هیچ‌وقت نتوانید پیشرفت کنید.

رنگ‌های غیر طبیعی و اشباع شده

استفاده از رنگ‌های اشباع شده و غیرطبیعی گاهی می‌تواند به عکس کمک کند اما باید توجه داشته باشید که همیشه نباید عکس‌ها را به گونه‌ای پردازش کرد که رنگ‌هایی غیرطبیعی و اشباع شده داشته باشند. شاید برای برخی عکس‌های سورئال و یا موضوعی خاص بتوان از این تکنیک در ادیت استفاده کرد اما همیشه این کار خوب نیست و در بیشتر مواقع باعث خراب شدن عکس می‌شود. متأسفانه عکاس‌های تازه کار و کسانی که آن‌قدرها با ادیت عکس آشنا نیستند با استفاده از نرم‌افزارهایی که ویرایش‌های آماده دارند دست به ویرایش عکس‌ها می‌زنند و سوسه می‌شوند تا رنگ‌ها را در اشباع‌ترین حالت استفاده کنند. در نگاه اول رنگ‌های اشباع به نظر به زیبایی عکس می‌آیند اما چون اصالت عکس را از بین می‌برند باید مواظب بود و بیش از حد به ویرایش عکس نپرداخت نکته دیگر هم کالیبره نبودن مانیتور در زمان ویرایش عکس است. اگر زیاد عکاسی می‌کنید و کیفیت ویرایش عکس برای شما مهم است حتماً از کالیبره بودن مانیتور خود اطمینان حاصل نمایید برای این کار بهتر است از سخت‌افزارهای موجود برای این کار استفاده نمایید.

دیرستان‌ها و دانشگاه‌ها

حداکثر 10 نفر

آشنایی و معرفی در 5 هفته (هر هفته 2 جلسه)

هزینه شرکت در کلاس: ۳۵۰ هزار تومان

Byte Academy

دانش خود را با بایت به روز کنید

برگزاری دوره‌های آموزشی و اعطای مدرک توسط بایت

Arduino, Raspberry Pi, Cordova, HTML5, CSS3, Wordpress, Opencart, Unity

جهت کسب اطلاعات بیشتر با ما تماس بگیرید

۰۵۱۳ ۷۰۰۹ ۲۵۴

رسانه‌های ذخیره سازی اطلاعات

آیا DNA جایگزین هارد دیسک

گلسا ماهیان - سعید طباطبایی

لامپ‌های
سلکترونی تا خلق
هارد دیسک

فلاپی دیسک‌ها
تا فلش مموری‌ها

DNA جایگزین
هارد دیسک‌ها
خواهد شد

واحد دهه ۶۰ زمانی که هنوز از کارت‌های پانچ و نوارهای مغناطیسی برای انتقال اطلاعات رایانه استفاده می‌شد، IBM دست به ارایه ابزاری قابل حمل، ارزان قیمت و قابل اعتماد به نام فلاپی دیسک زد. اولین فلاپی دیسک، که در سال ۱۹۷۱ منتشر شد، دارای قطر ۸ اینچ بود و می‌توانست تنها ۸۰ کیلوبایت اطلاعات را فقط به صورت خواندن ذخیره کند. پس از آن در سال ۱۹۷۲ شرکت ممورکس (Memo- rex) اولین فلاپی دیسک خواندن/نوشتن را ابداع کرد و در سال ۱۹۷۳ شرکت IBM شروع به جایگزینی کارت پانچ خوان‌ها با درایوهای فلاپی کرد. باور کنید یا نه، دیسک‌های نوری قبل از سال ۱۹۵۸ اختراع شده بودند. سال ۱۹۷۲ بود که از اولین نمونه کاربردی این دیسک‌ها به شکل یک دیسک لیزری با عرض ۱۲ اینچ رونمایی شد! هر چند که تا قبل از سال ۱۹۷۸ این نوع دیسک نتوانست به بازار راه پیدا کند. البته آن زمان نوارهای ارزان قیمت VHS چندین سال بود که در بازار جولان می‌دادند و دیسک لیزری در این میان دست و پا گیر و گران قیمت محسوب می‌شد. از این رو هیچ گاه شانس این را پیدا نکرد که حضور فعالی در بازار از خود نشان دهد و به عنوان یک فضاقت تجاری بزرگ شناخته شد. با این حال، زندگی‌نامه خوش‌اندان نسل بعد دیسک لیزری کمی پایان خوش‌تری داشت. اولین دیسک صوتی در سال ۱۹۸۲ خود را معرفی کرد و برنده رقابت با نوارهای مغناطیسی موجود در آن دوران شد. اوایل دهه ۸۰ بود که دیسک‌های خواندن CD-ROM وارد بازار شدند و در سال ۱۹۹۰ سونی و فیلیپس اولین محصول CD-R را ارایه دادند. اواسط دهه ۹۰ مزه‌هایی مینی بر کافی بودن درایوهای CD-ROM برای توزیع سیستم عامل‌هایی مانند ویندوز ۹۵ پیچید و اینچنین شد که تا پایان دهه ۱۹۹۰، دیسک‌های نوری جایگزین برادران خود یعنی فلاپی‌ها شدند. در سال ۱۹۸۰ شرکت توشیبا اولین تراشه فلش مموری را تولید کرد. نام «فلش» از این واقعیت اقتباس شد که اطلاعات ذخیره شده تنها به وسیله اشعه ماورای بنفش قابل پاک شدن است. پس از سال‌ها انتظار در سال ۱۹۹۴ اولین کارت حافظه‌های CompactFlash از نوع NOR و در سال ۱۹۹۵ کارت حافظه‌های SmartMedia از نوع NAND وارد بازار شدند. در تراشه‌های مدرن فلش مموری از یک ترانزیستور عایق با گیت شناور استفاده شده است که با به دام انداختن موثر الکترون‌ها، میزان ارزش باینری آن‌ها را حفظ می‌کند. ظرفیت حافظه این فلش‌ها از ۲ مگابایت شروع شد و به سرعت با بهبود فرآیندهای ساخت و تولید و کاهش سایز ترانزیستورها افزایش پیدا کرد. کارت‌های مالتی مدیا (MultiMediaCard)، سکیور دیجیتال (Secure Digital cards)، مموری استیک (Memory Stick)، مینی اس‌دی (miniSD)، میکرو اس‌دی (microSD)، درایوهای USB thumb/pen و درایو حالت جامد (SSD) نیز در مسیری رو به آینده حرکت می‌کنند. پس باید منتظر آن زمان باقی ماند تا روند این پیشرفت و توسعه را از زبان آن‌ها شنید.

خیلی سال‌ها قبل‌تر از این که رایانه‌های دیجیتالی در سال ۱۹۴۰ پدیدار شوند، لامپ‌های سلکترونی و کارت‌های پانچ جهت ذخیره داده‌های ورودی به داخل سیستم‌های مکانیکی، از دستگاه‌های بافندگی و پیاپی گرفته تا ماشین‌های جدول‌بندی داده، مورد استفاده قرار می‌گرفت و درست نقطه شروع ماجرا از همین‌جا بود. لامپ‌های سلکترونی، حافظه‌ای بین ۲۵۶ تا ۴۰۹۶ بیت (۳۲ تا ۵۱۲ بایت) داشتند. یک لامپ سلکترونی با حافظه ۵۱۲ بایت حدود ۲۵ سانتیمتر طول و ۸ سانتیمتر عرض داشت. در سال ۱۹۴۶ که این لامپ‌ها ساخته شدند با وجود مشکلات بسیارشان بسیار گران قیمت بودند. به همین خاطر هیچگاه به موفقیت خاصی دست نیافتند. چنانچه به سال‌های ۱۹۲۰ و ۱۹۳۰ برگردیم شاهد این موضوع خواهیم بود که IBM شرکتی متخصص در عرصه ساخت کارت پانچ و ماشین‌های جدول‌بندی است. این ماشین‌ها و کارت‌ها به موسسات مجاز مانند دولت آمریکا اجازه می‌دادند که حجم زیادی از اطلاعات مانند اطلاعات مربوط به مشاغل، امنیت اجتماعی و نتایج حاصل از سرشماری‌ها را پردازش کنند. سال ۱۹۳۷ بود که IBM روزانه ۱۰ میلیون کارت پانچ تولید می‌کرد. البته با در نظر گرفتن این نکته که تولید آن‌ها تا سال ۱۹۵۰ بیشتر طول نکشید، این آمار تعجب‌آور نخواهد بود. یکی از چیزهایی که برای خواندن داده‌ها و برنامه‌ها در کامپیوترهای اولیه مورد استفاده قرار می‌گرفت، کارت‌های پانچ بود. این کارت‌ها تا اواسط دهه هفتاد میلادی رایج بودند. همانند کارت‌های پانچ، نوارهای پانچ هم مورد استفاده صنایع نساجی بوده است. برای کامپیوترها کارت‌های پانچ برای ورود اطلاعات به کامپیوتر مورد استفاده قرار می‌گرفت اما نوارهای پانچ، خروجی نیز بودند. بعد از این سری هم شاهد ظهور درام مغناطیسی بودیم که اختراع آن به سال ۱۹۳۲ در اتریش برمی‌گردد و در دهه ۵۰ و ۶۰ میلادی به عنوان رسانه ذخیره سازی کامپیوترها بسیار مورد استفاده داشتند. این درام‌ها می‌توانستند تا ۱۰ کیلو بایت اطلاعات را ذخیره کنند. و اما اولین هارد دیسک توسط IBM در کامپیوتر IBM 3۰۵ مورد استفاده قرار گرفت که در سال ۱۹۵۶ و با نام IBM 350 معرفی شد. این هارد دیسک یک تنی کمتر از ۵ مگابایت حافظه داشت و اطلاعات را بر روی ۵۰ دیسک ۲۴ اینچی ذخیره می‌کرد. پس از آن، اولین هارد دیسک در حجم گیبابایت با نام IBM 3380 در سال ۱۹۸۰ ساخته شد که در واقع توان ذخیره سازی ۲/۵۲ گیبابایت داده را داشت. آن هم به اندازه یک فریزر اندازه و ۲۵۰ کیلوگرم وزن داشت و قیمتش ۸۱ هزار دلار بود. سال ۱۹۶۱، IBM دیسک ذخیره‌سازی ۱۳۰۱ را عرضه کرد. این دیسک اولین درایوی بود که علاوه بر هد متحرک، از یک هد به ازای هر صفحه پلاتر استفاده می‌کرد. دیگر ویژگی‌های فیزیکی دیسک‌های سخت از آن زمان تا کنون ثابت باقی مانده است.

همان طور که گفتیم در حال حاضر از تجهیزات متفاوتی در جهت ذخیره اطلاعات و داده‌های رایانه‌ای استفاده می‌شود. از دیسک‌های سخت تا دیسک‌های نوری و فلش مموری‌ها، ابزارهای گسترده‌ای در این خصوص در اختیار کاربران قرار گرفته است. این در حالی است که محققان به این امر قانع نبوده و در جدیدترین تلاش‌های خود، تیمی از محققان علوم رایانه دانشگاه واشنگتن با همکاری مایکروسافت و تیم جداگانه‌ای از دانشگاه Illinois نشان داده‌اند که مولکول‌های DNA می‌توانند به عنوان زیرساختی در جهت استفاده به عنوان سیستم‌های ذخیره داده‌ها در سطح بالا، مدنظر قرار گیرند. این در حالی است که تخمین زده شده تمامی اطلاعات دیجیتال موجود در جهان را می‌توان در ۹ لیتر محلول حاوی DNA جای داد. در تحقیقات انجام شده، فایل‌های دیجیتالی مدنظر محققان، از میان انبوهی از داده‌های ذخیره‌شده در قالب این روش، استخراج شدند. نکته مثبت دیگر در استفاده از این تکنولوژی، امکان نگهداری ایمن و بدون دغدغه اطلاعات برای مدت زمانی در حدود یک هزاره و یا حتی بیشتر است. این در حالی است که دیسک‌های مغناطیسی و حتی ابزارهای ذخیره‌سازی نوری اغلب تنها برای مدت چند دهه می‌توانند از این اطلاعات به‌طور امن نگهداری کنند. فضای ذخیره‌سازی خام DNA را می‌توان در ردیف پیشرفته‌ترین سیستم‌های ذخیره‌سازی مغناطیسی یا الکترونیکی قرارداد. از نقطه‌نظر تنوع، در قالب استفاده از DNA امکان ذخیره‌سازی اطلاعات در حجم گزایبایت وجود دارد که هر گزایبایت معادل با حجم ۲۰۰ میلیون دی‌وی‌دی است. مولکول‌های DNA دستورالعمل‌های ژنتیکی را به‌منظور توسعه و استفاده از اعضا و جوارح مختلف در بر دارند اما هزینه تعیین توالی و یا خواندن کدهای ژنتیکی در مقایسه با هزینه تولید حافظه رایانه با سرعت بیشتری در حال کاهش است و تکنولوژی‌های مختلفی در حال تجهیز به توانایی ترکیب رشته‌های توالی هستند. از همین رو محققان علوم رایانه معتقدند با کاهش هزینه‌های تعیین توالی و ایجاد DNA ترکیبی، به‌زودی امکان تولید نسل جدیدی از سیستم‌های ذخیره‌سازی هیبریدی وجود خواهد داشت.

در طول
رایانه، «فنا
سازی دائم»، یکی
آفرین بوده است و پیش
برای کاربر، ایجاد محدودیت
حافظه برای ثبت و ذخیره سا
رایانه‌ها وجود داشته است. شاید
را با فلاپی جابه‌جا می‌کردیم، به یاد
هنوز ۱۰ سال هم نمی‌گذرد و بدون تردید
هیچ عنوان قابل تصور نیست. دورانی که یک
می‌کردیم و پروژه‌های دانشجویی خود را روی
که با یک ضربه ساده، کل اطلاعات آن‌ها از بین
چندان طولانی، رسانه‌های ذخیره سازی با یک ج
موضوع ویژه این هفته تصمیم بر این گرفته‌ایم که
استفاده می‌شدند داشته باشیم و تحولاتی که در آ
اطلاعات رخ دهد را مورد بررسی قرار دهیم. از زما
برای دریافت داده‌های ورودی و ذخیره سازی آن‌ها
ساید استفاده می‌کردند تا دنیای دیجیتال امروز که ا
بوده است و صحبت از این شده که حجم اطلاعاتی ب
اندازه‌های مگابایت و حتی گیبابایت و ترابایت را برای
خود در اختیار داریم. حتی یک ام‌پی‌تری پلیر کوچک
در حالی که چنین حجم‌های حافظه‌ای برای چند دهه
مثال، اولین هارد دیسکی که فضای ذخیره سازی در
یخچال بزرگ بود و در سال ۱۹۸۰ ساخته شد. ا
را فرا گرفته و دانشمندان سخت به دنبال یافتن رو
روش‌هایی برای ذخیره بیشتر و ماندگاری طولانی‌تر
خود در کف اقیانوس‌ها کرده‌اند و برخی دیگر نگ
جهت ذخیره سازی اطلاعات به خدمت گرفته
زیاد و کوتاه‌ترین زمان ممکن در این زمینه د
سر یافتن راه‌هایی جهت رسیدن به ذخیره
هم تصمیم گرفته‌اند که روشی برای ذخیره
قرار دهند. به هر حال این موارد در مقایه
فلاپی دیسک‌ها ذخیره می‌کردیم یک
ما باشیم تا نگاهی به رسانه‌های ذخیره

سک‌ها خواهد شد؟

اتصال علوم رایانه‌ای و زیست‌شناسی

ذخیره اطلاعات در آینده

مایکروسافت پیش‌تاز است

استفاده از DNA تنها یکی از روش‌هایی است که در آینده استفاده خواهد شد و بدون شک روش‌های دیگری هم برای ذخیره اطلاعات در آینده در نظر گرفته شده است. ذخیره سازی اطلاعات در ۵ بُد و جاسازی شده در ساختارهای نانوی شیشه می‌تواند الهام بخش ذخیره سازی اطلاعات توسط آیندگان باشد. تیم تحقیقاتی دانشگاه ساوتهمتون در مرکز تحقیقات نوری (ORG) نمونه اولیه این دیسک را با ابعاد ۴/۱ ساختند که توانست ۳۶۰ ترابایت اطلاعات را تا دمای ۱۹۰ درجه سانتیگراد در خود نگه دارد. این تیم تحقیقاتی ادعا می‌کند که اختراشان می‌تواند اطلاعات را به مدت ۱۳.۸ بیلیون سال (عمر زمین) درون خود حفظ کند. دلیل آن هم این است که برعکس CD و DVD که اطلاعات را در سطح خود ذخیره کرده و با خط و خش از بین می‌روند، اطلاعات این دیسک‌های ۵ بعدی در ساختار و عمق آن‌ها ذخیره شده و ضد ضربه و خط و خش هستند. همزمان که محققین در تلاش برای یافتن متدها و ساخت دستگاه‌های جدید جهت ذخیره سازی اطلاعات هستند، دیگران به مکان‌های بهتری به منظور قرار دادن سرورهای خود در آنجا فکر می‌کنند. بعضی‌ها راه حل را در زیر پاهایمان می‌بینند. معادن متروکه سنگ آهک می‌توانند به مکان‌های مجهزی جهت ذخیره سازی زیرزمینی اطلاعات تبدیل شوند. یک مرکز ذخیره داده کارآمد باید دو مؤلفه را داشته باشد؛ دمای پایین و سطح رطوبت پایدار. یک معدن زیرزمینی، جایی است که هر دو مؤلفه را دارد. شرکت معماری کالیسون (Callison) یک معدن قدیمی واقع در محلی مخفی در شمال شرقی ایالات متحده را به مکانی جهت ذخیره سازی اطلاعات خود تبدیل کرده است. همان گونه که در ابتدای مطلب هم گفتیم، عده دیگری از شرکت‌ها هم به فکر ذخیره سازی اطلاعات خود زیر آب‌ها یا روی آسمان خراش‌ها هستند. در نهایت باید گفت که مقوله ذخیره سازی اطلاعات در دهه گذشته به شکلی باور نکردنی پیشرفت داشته است و آینده آن به این سمت خواهد بود که شما ابزارهایی کوچک برای ذخیره سازی مطمئن حجم زیادی از اطلاعات در اختیار داشته باشید.

مایکروسافت یکی از شرکت‌هایی است که به شکلی بسیار جدی به DNA به چشم یک رسانه ذخیره سازی نگاه می‌کند و سرمایه گذاری ویژه‌ای را در این رابطه انجام داده است. مایکروسافت قصد دارد تا ۱۰ میلیون رشته از DNA های ساخته شده در آزمایشگاه را از استارت‌آپ سان فرانسیسکو Twist Bioscience خریداری کند. به نظر می‌رسد که مایکروسافت به ذخیره سازی اطلاعات روی مولکول‌های DNA علاقه‌مندی ویژه‌ای دارد و می‌خواهد این ایده را بیازماید. برخلاف هارد درایوها، دیسک‌های بلوری و هر چیز دیگری که از آن برای ذخیره اطلاعات استفاده می‌کنیم، DNA ها به مدت هزار تا ده هزار سال سالم و خوانا باقی می‌مانند. بخش تحقیقات مایکروسافت تخمین زده که در هر میلی متر مربع از مولکول DNA می‌توان یک اگزابایت یا یک میلیارد گیگابایت داده ذخیره کرد. در دوره‌ای به سر می‌بریم که تولید محتوا سر به فلک کشیده، از ثبت تصاویر روزانه گرفته تا ویدیوهای بلند و محتواهای چند رسانه‌ای. دوگ کارمین از بخش تحقیقات مایکروسافت می‌گوید: «از آنجایی که داده‌های دیجیتال ما به صورت نمایی در حال رشد هستند، ما نیاز به متدهای بلند مدت و امن جدید برای ذخیره اطلاعات داریم.» تکنولوژی مورد بحث بسیار دور از دسترس است و هنوز کسی موفق نشده تا محصولی بر پایه آن توسعه دهد، بنابراین به زودی منتظر تلفن‌های همراه با حافظه‌های چند صد میلیارد گیگابایتی نباشید. پاییز سال گذشته این دو شرکت توانستند تا آزمایشی کاملاً موفقیت آمیز را به انجام برسانند. شرکت Twist Bioscience می‌گوید که هزینه تولید تکنولوژی و انجام این نوع ذخیره سازی هر بار کاهش می‌یابد، بنابراین بعید نیست در آینده‌ای دور یا شاید حتی نزدیک، شاهد ذخیره سازی اطلاعات عظیم روی سرورهای باشیم که از مواد کاملاً آلی ساخته شده‌اند. برای رسیدن به این هدف، استارت‌آپ سان فرانسیسکو موفق شده تا مبلغ ۱۳۱ میلیون دلار را از افرادی چون بوریس نیکولیک، مشاور ارشد بخش دانش بنیاد بیل و ملیندا گیتس دریافت کند.

نمونه‌ای از نشانه‌های آشکار همکاری علوم رایانه و زیست‌شناسی را می‌توان در آزمایشگاه دانشگاه واشنگتن مشاهده کرد. رایانه مجهز به سیستم تعیین توالی DNA در کنار دستگاه دیگری که وظیفه تقویت و توسعه قسمت‌های مختلف DNA (با استفاده از تولید میلیاردها کپی با دقت بالا) را برعهده دارد، در کنار یکدیگر نسخه اولیه‌ای از فرایند مورد نظر محققان برای آرشیو اطلاعات را به نمایش می‌گذارد که تا پنج سال آینده به‌طور گسترده‌تری مورد استفاده قرار خواهد گرفت. محققان معتقدند از این فرایند می‌توان در استودیوهای فیلم‌سازی هالیوودی و حتی بیمارستان‌های جدید که به ذخیره‌سازی طولانی مدت فیلم‌های تولیدی و یا تصاویر ایجاد شده به‌واسطه بهره‌گیری از MRI و اشعه ایکس نیاز دارند، استفاده کرد. آزمایش‌های انجام شده در سال‌های ۲۰۱۲ و ۲۰۱۳ توسط محققان هاروارد و انستیتو هینکستون حکایت از آن داشتند که امکان ذخیره فایل‌ها در DNA و نهایتاً بازخوانی اطلاعات در قالب دیجیتال وجود دارد اما تیم‌های تحقیقاتی دانشگاه Illinois در کنار تیم تحقیقاتی دانشگاه واشنگتن و مایکروسافت، در جدیدترین تلاش خود توانسته‌اند عملاً ذخیره‌سازی اطلاعات در قالب DNA و بازخوانی فایلی مشخص از میان این اطلاعات را امکان‌پذیر سازند. محققان Illinois موفق شدند قسمتی از صفحات ویکی‌پدیای شش دانشگاه مختلف را رمزگذاری کرده و پس از آن به انتخاب و ویرایش قسمت‌هایی از متن نوشته‌شده بر روی DNA که به سه دانشگاه از مجموع شش دانشگاه یادشده مرتبط بود، اقدام کنند. محققان دانشگاه واشنگتن و مایکروسافت معتقدند با توجه به توانایی بالای ذخیره‌سازی در قالب DNA بهتر است از این قابلیت در فرایند ذخیره اطلاعات و نه بازنویسی مجدد داده‌ها استفاده گردد. Karin Strauss، معمار تکنولوژی‌های رایانه‌ای مایکروسافت در خصوص بهره‌گیری از DNA در ذخیره‌سازی داده‌ها می‌گوید: «DNA رسانه‌ای شاخص برای ذخیره‌سازی طولانی مدت داده‌ها است و تنها باید به شرایط نگهداری و قرار گرفتن آن در مکان سرد و خشک دقت کرد.» در کنار این تلاش‌ها، محققان دانشگاه واشنگتن و مایکروسافت همکاری‌هایی را با Twist Bio-science، یک استارت‌آپ سن فرانسیسکو آغاز کرده‌اند که سیستمی بر پایه نیمه‌هادی‌ها، توسعه داده که می‌تواند به تولید رشته‌های شخصی‌سازی شده و دلخواه DNA به‌منظور رمزگذاری داده‌ها بر روی آن سرعت بخشد. با این تفاسیر به نظر می‌رسد در آینده‌ای نه‌چندان دور امکان راه‌کاری قابل اطمینان و البته ارزان‌قیمت وجود خواهد داشت.

ل تاریخ
صای ذخیره
از جنبه‌های در دسر
تر از هر مشکل دیگری
ت کرده است. معضل کمبود
زی اطلاعات از ابتدای ظهور
اکثر ما دورانی را که اطلاعات خود
بیاوریم. البته باید گفت که از آن زمان
استفاده از آن ابزارها در دوران فعلی به
ک بازی را از روی چند فلاپی دیسک نصب
فلاپی‌هایی به استادها ایمان تحویل می‌دادیم
می‌رفت. خوشبختانه در طول مدت زمانی نه
پهش عمده پیشرفت قابل توجهی داشته‌اند. در
نگاهی به رسانه‌های ذخیره سازی که در گذشته
بند قرار است در زمینه رسانه‌های ذخیره سازی
تی که رایانه‌ها از کارت پانچ و نوارهای مغناطیسی
فا در هارد دیسکی به اندازه یخچال‌های ساید بای
استفاده از حافظه‌های غیر فرار از نکات مورد اهمیت
ه اندازه ۲۰۰۰ سال روی DNA ذخیره شود. امروزه ما
ن ذخیره سازی اطلاعات در موبایل‌ها و کامپیوترهای
هم حداقل چند گیگابایت فضای ذخیره سازی دارد،
پیش، تنها در حد فیلم‌های علمی و تخیلی بود. برای
حد گیگابایت داشت، چیزی در حد و اندازه‌های یک
ما در حال حاضر تکنولوژی دیجیتالی همه جای دنیا
ش‌هایی بهتر برای ذخیره سازی اطلاعات هستند؛
تی. برخی از شرکت‌ها اقدام به ذخیره اطلاعات
هاشمان به بالاست؛ آسمان خراش‌های غول‌پیکر
شده است. با نوآوری‌های زیادی که با سرعت
بر حال وقوع است، رقابت بزرگان تکنولوژی بر
سازی نامحدود اطلاعات خواهد بود. عده‌ای
به سازی اطلاعات روی DNA را مورد بررسی
سه با زمانی که اطلاعات را روی نوارها یا
تحول عمده به حساب می‌آیند. در ادامه با
به سازی از گذشته تا آینده داشته باشیم.

پیشنهاد هفته

یک لپ تاپ برای کثیر السفران



اولترا بوک می توان دید که دارای پورت های Thunder Bolt ، SD Card و Jack Audio است که از طریق داکت جداگانه دل می توانید پورت های بیشتری را روی دستگاه خود داشته باشید. از مشخصات فنی مهم این مدل می توان به پردازنده Intel Core m5 از نسل ششم پردازنده های قدرتمند اینتل با نام Sky-lake از نوع چهار هسته ای و 4MB کش، کارت گرافیک Intel HD 520، هشت گیگابایت رم و ۲۵۶ گیگابایت حافظه SSD و باتری ۴ سلولی اشاره کرد که با مشخصات فوق بر اساس تست های انجام شده به راحتی از پس اجرای برنامه هایی نظیر اتوکد آخرین نسخه، برخی نرم افزارهای تحلیلی بر می آید. بنابراین اگر به دستگاهی قابل حمل، دو کاره و با قدرت مناسب نیاز دارید XPS 12 2in1 دل گزینه مناسبی خواهد بود.

از سری دستگاه های لوکس و حرفه ای کمپانی آمریکایی دل با شمایی زیبا و قابلیت های فراوان ، سری جدید دستگاه XPS 12 2in1 بوده که می توان کیبورد آن را از دستگاه جدا نمود و هر زمان که بخواهید به عنوان تبلت نیز استفاده کنید این مدل دستگاه ایکس پی اس دل جهت استفاده برای کسانی است که دائما در سفر هستند و نیاز به دستگاهی حرفه ای، سبک و قابل حمل دارند. بدنه این اولترا بوک علاوه بر زیبایی نشان داده است از کیفیت ساخت و مقاومت مناسبی برخوردار است. XPS 12 از نظر وزنی بسیار سبک بوده و معادل ۱٫۲ کیلوگرم است. پنل صفحه نمایش این دستگاه از نوع IGZO IPS بوده و دارای کیفیت 4K UHD است که قابلیت چندین لمس همزمان آن محبوبیت آن را دو چندان کرده است. در یک نگاه ظاهری به این

یادداشت بازار

مزایای فیبر نوری برای مشترکان پر مصرف اینترنت

داخلی، داخل بسته باشد که به عهده ماست و یا خارج بسته باشد که خود مردم متقاضی هستند. سربایان با بیان اینکه مشترکان ADSL اگر محدوده شان تحت پوشش باشد، می توانند فیبر را جایگزین کنند، توضیح داد: دو دسته مشتری داریم؛ کسانی که در حال حاضر روی ADSL هستند که می توانند تقاضا بدهند و آنها را بر روی فیبر بریم و کسانی که ADSL ندارند و ما برایشان فیبر ایجاد می کنیم. اگر کاربران شماره تلفن خود را در پورتال وارد کنند، به آنها نشان می دهد که تحت پوشش هستند یا خیر. در صورتی که کاربر تحت پوشش باشد، فرآیند راه اندازی فیبر ۴۸ ساعت طول می کشد. وی تقاضا، استقبال و توجیه اقتصادی را عواملی دانست که باعث می شوند روند توسعه فیبر نوری ادامه یابد و اظهار کرد: تلاش ما این است که به مراکز استان ها ورود پیدا کنیم اما توجیه اقتصادی رکن اساسی است. با توجه به هزینه سرمایه گذاری، تحت پوشش قرار دادن یک منطقه حتما باید توجیه اقتصادی داشته باشد. مدیر عامل شرکت مخابرات ایران همچنین خاطرنشان کرد: مخابرات ایران از قبل هم در پروانه خود ارائه سرویس فیبر نوری را داشت. از یک سال گذشته فکر کردیم باید به این حوزه وارد شویم و آن را به بهره برداری برسانیم و در طول این یک سال هم برای این پروژه ۱۲۰۰ میلیارد تومان سرمایه گذاری شده است. فاز اول اتصال فیبر نوری به منازل تحت عنوان (تانوما) توسط شرکت مخابرات ایران در روز چهارم اردیبهشت افتتاح شد. اینترنت پرسرعت برای داناود فیلم و نرم افزار، تلفن تصویری، مشاهده برنامه های زنده تلویزیونی با کیفیت HD و 4K، بانکداری الکترونیک، بازی و خرید آنلاین، آموزش و پزشکی از راه دور و اینترنت اشیا از جمله سرویس های قابل ارائه به صورت همزمان بر بستر فیبر نوری است.

مدیرعامل شرکت مخابرات ایران با اشاره به صرفه اقتصادی بسته های جدید این شرکت با ارائه فیبر نوری برای کاربرانی که خواستار اینترنت پرسرعت با کیفیت بالا هستند، درباره نحوه اطلاع کاربران از تحت پوشش قرار داشتن شماره تلفن آنها تحت فیبر نوری و درخواست سرویس های جدید توضیح داد. سربایان با اشاره به صرفه اقتصادی بسته های جدید مخابرات برای کاربران بیان کرد: هزینه این بسته ها خیلی بالا نیست اما با توجه به اینکه هر یک از بسته هایی که تعریف شده گیگ مصرف بالایی دارد، کاربران باید متناسب با آن هزینه پردازند. این بسته ها برای افرادی که مصرف بالایی داشته باشند، صرفه اقتصادی دارد. کسی که نیاز به اینترنت پرسرعت دارد، به مشاهده فیلم و برنامه آنلاین می پردازد، با این سرویس، اینترنت با سرعت و کیفیت بالا دریافت خواهد کرد. وی با بیان اینکه در حال حاضر هشت شهر کشور از جمله تهران، مشهد، اصفهان، تبریز، شیراز، اهواز، کرمانشاه و کرچ دارای این قابلیت هستند، ادامه داد: البته تمامی نقاط این شهرها تحت پوشش نیست. ما از مجتمع های مسکونی و تجاری شروع کردیم. در حال حاضر نیز در تهران تعدادی از مجتمع های مسکونی و تجاری تحت پوشش قرار دارند. افراد و متقاضیان می توانند به مراکز مخابرات مراجعه کنند و با توجه به بسته هایی که انتخاب می کنند باید هزینه پردازند. مدیرعامل شرکت مخابرات ایران در پاسخ به اینکه بسته های کنونی مخابرات چه تفاوتی با تعرفه های قدیمی مخابرات دارد، گفت: بسته هایی که تعریف کردیم، مشابه بسته های اپراتورهاست و کاربران با مراجعه به پورتال مخابرات می توانند از این بسته ها آگاه شوند. این بسته ها از نظر تعرفه اینترنت تفاوتی نمی کند. البته دو مدل وجود دارد؛ یکی اینکه مودم خانه و سیم کشی

لپ تاپ پیشنهادی هفته

DELL XPS 12	
Processor	Intel Core i5-6200U Processor(3M Cache, up to 2.80 GHz)
RAM	8GB DDR3
HARD	256 GB solid-state drive
VGA	Intel HD Graphics 520 (GT2)
MONITOR	13.3" IPS LCD Full HD (1920x1080) - Touch
OPTICAL DRIVE	---
WEBCAM	2 Megapixel
Battery	38Wh - 9.30 HOURS
Connectivity	LAN 10/100/1000 Mbps, Wi-Fi, Bluetooth 4.0
Operating system	Windows 10 Home 64-bit
Ports	Kensington lock, USB 3.0, HDMI, Mini Display port, 2x USB 3.0
Weight	1.1 kg

پرسش و پاسخ سخت افزار

سیستم متصل کردم تا اطلاعات آن را بخوانیم، دود از آن بلند شد. سریع هارد را خارج کردم، حال چه کنیم می ترسم که دوباره هارد را متصل کنم. این بار اولی نبود که به همین شیوه از اطلاعات هارد استفاده می کردم. لطفا راهنمایی کنید.

دوست عزیز در زمان کارکردن با هارد چه سیستم روشن باشد و چه خاموش باید نسبت به دست زدن به بدنه هارد دقت کافی را داشته باشید. ابتدا باید دست خود را به یک فلز زده تا الکتریسیته ساکن بدن شما تخلیه شود. بعد از آن سیستم را خاموش و اتصالات را برقرار نمایید. مشکلی که برای شما پیش آمده احتمالا در مورد برد هارد است. به یکی از تعمیرگاه های مجاز مراجعه کنید. امیدواریم با تعویض برد هارد مشکل حل و اطلاعات شما باقی مانده باشد.

سلام آیا هر چه میزان حجم ذخیره سازی فلش مموری بیشتر باشد، سرعت آن نیز افزایش می یابد؟

میزان حجم ذخیره سازی اطلاعات فلش مموری ارتباطی به سرعت خواندن و نوشتن روی آن ندارد. از این رو شما باید میزان مورد نیاز از جابجایی اطلاعات خود را شناسایی و بر این اساس در زمان خرید فلش مموری مناسبی همراه با گارانتی تهیه نمایید. برای آن که به سرعت واقعی خواندن و نوشتن روی فلش مموری پی ببرید کفایت از نرم افزارهای موجود در این رابطه استفاده کنید.

سلام بایت، یک هارد قدیمی داشتیم که اطلاعاتی روی آن ذخیره بود. زمانی که آن را به



خرید از فروشگاه های خارج از کشور

تحویل درب منزل

payment.etoos.ir

یادداشت

تحول در پرداخت‌های آنلاین برای کاربران ایرانی

مرکزی بر روی صفحات روزنامه‌ها و فضای مجازی منتشر گردید. مهم‌ترین آنها اعلام بانک مرکزی برای توسعه مدل پرداخت با استفاده از راهکار HCE و ارائه مستندات اجرایی و فنی آن در حوزه پرداخت بود. شیوه مورد نظر بانک مرکزی در مقایسه با شیوه‌های دیگری که برای خدمات پرداخت و توسعه آن در حوزه خدمات دولت همراه در ایران وجود دارد مانند قیاس در هر یک از راهکارهای اشاره شده، از مزیت‌ها و کاستی‌هایی برخوردار است؛ به عنوان مثال در شیوه مبتنی بر حافظه امن انواع رمزنگاری و احراز هویت دوطرفه و Secure Messaging و Secure Messaging مبتنی بر کارت‌های هوشمند وجود دارد که از لحاظ امنیتی بسیار بالاتر از روش‌های ایمن سازی تراکش بر مبنای توکنیزیشن است که در مدل HCE مورد استفاده قرار می‌گیرد. تردیدی نیست که در مقام مقایسه میان راهکار HCE که اکنون مجوز استفاده از آن با رمز دوم و با شیوه توکنیزیشن ارائه شده است، ضمن در نظر داشتن ملاحظات بانک مرکزی به عنوان نهاد حاکمیتی ارشد در حوزه پرداخت الکترونیک برای انتخاب راهکار HCE نمی‌توان به معنای نادیده گرفتن نقاط قوت سایر روش‌ها از جمله روش مبتنی بر حافظه امن باشد. واقعیت این است که هر کدام از این شیوه‌ها، قابلیت‌ها و محدودیت‌های خاص خود را دارند و بسته به مورد استفاده می‌توان هر کدام از آنها را به خدمت گرفت. محدود کردن شیوه ارائه NFC به یک روش خاص اگرچه از اختیارات رگولاتور به حساب می‌آید اما همواره اتکا به یک روش مناسب نیست و توجه ویژه داشتن به سایر شیوه‌های با امنیت بالاتر، بدون نیاز به افزایش رمز دوم، کارکردهای گسترده‌تر و جامع‌تری از ضروریات می‌باشد. شکی نیست که تنوع بخشی به شیوه‌های ارائه یک سرویس علاوه بر اینکه امکان رقابت میان سرمایه‌گذاران را فراهم می‌آورد، روش مناسبی برای استفاده از مدل مناسب پرداخت مبتنی بر NFC با هر کسب و کاری خواهد بود.

تلفن همراه امروزه نقش فزاینده‌تری از یک ابزار ارتباطی برای ارتباطات تلفنی و متنی بازی می‌کند. این وسیله که در گذشته‌های نه چندان دور یک ابزار لوکس و فانتزی در زندگی شمرده می‌شد، در حال حاضر به گونه‌ای خود را در چرخه فعالیت‌های روزمره جای داده است که بعضاً جایگزین مطمئنی برای کامپیوترهای شخصی، لپ تاپ و تبلت‌ها شده است. بدیهی است که صاحبان کسب و کار نیز به دلیل استقبال گسترده عموم مردم از این وسیله، سعی بر آن خواهند داشت که خدمات خود را جهت سهولت دسترسی و افزایش کارایی مجهز به راهکارهای استفاده از موبایل نمایند. یکی از مهم‌ترین خدماتی که نیاز توسعه‌های آن به شدت احساس می‌شود، ارائه خدمات حوزه بانک و پرداخت بر روی این بستر است. با یک بررسی ساده در روندهای جهانی این راهکار دارندگان برندهای گوشی تلفن همراه مانند اپل و سامسونگ از یک طرف، اپراتورهای تلفن همراه از طرف دیگر، در کنار توسعه دهندگان خدمات پرداخت و راهکارهای نوین کسب و کار، اقدام به ایجاد و ارائه خدمات، مدل‌ها و شیوه‌های مختلفی نموده‌اند. برخی از این راهکارها صرفاً از زیرساخت مخابراتی و در ساده‌ترین حالت آن از طریق اینترنت و بر روی Cloud اقدام به توسعه خدمت نموده‌اند و برخی با استفاده از استفاده از فضای امن (Secure Element) روی سیم کارت، انواع حافظه‌ها و حتی نرم افزارهای مختلف روی گوشی و با امکان بهره‌گیری از قابلیت‌های NFC در تعامل با پذیرندگان و ارتباطات دوطرفه هستند. هر یک از این متدها، راهکارها و مدل‌ها در مقایسه با یکدیگر برای هدفی، جامعه مخاطبی و نوع رفتاری خاص بسیار مناسب و قطعاً دارای مزیت‌ها و معایب مقایسه‌ای فراوانی در حوزه قیاس می‌باشند. طی هفته‌های گذشته اخبار متنوع و نویدهای مستمری از توسعه راهکارهای قابل ارائه در این صنعت از طرف شرکتهای خدمات پرداخت الکترونیک و بانک

Minboard

MSI A68HM-E33 V2	ریال ۲/۲۰۰/۰۰۰
GIGABYTE Z170X-GAMING3	ریال ۵/۷۰۰/۰۰۰
GIGABYTE Z170X-UD3	ریال ۵/۸۰۰/۰۰۰
GIGABYTE Z270-Gaming3	ریال ۸/۳۰۰/۰۰۰
MSI X99A TOMAHAWK	ریال ۱۱/۱۰۰/۰۰۰

Processor

Intel Celeron G3900 (2M Cache, 2.80GHz)	ریال ۱/۲۵۰/۰۰۰
Intel Core i5-7400 (6M Cache, 3.00 GHz)	ریال ۷/۱۶۰/۰۰۰
Intel Core i3-6100 (3M Cache, 3.70 GHz)	ریال ۴/۱۸۰/۰۰۰
AMD FX-4320 (4M Cache, 4.0GHz)	ریال ۳/۳۰۰/۰۰۰
AMD A4 4000 (2M Cache, 3.0GHz)	ریال ۱/۳۵۰/۰۰۰

RAM

32GB G.SKILL QUAD RIPJAWS 3200	ریال ۱۲/۷۰۰/۰۰۰
8GB G.SKILL DDR4 DUAL 3200	ریال ۴/۰۰۰/۰۰۰
8GB KingMax DDR4 2400	ریال ۲/۲۰۰/۰۰۰
8GB G.SKILL DDR3 AEGIS 1600	ریال ۱/۸۲۰/۰۰۰
2GB KingSton DDR2 800H HYPERX	ریال ۶۵۰/۰۰۰

HARD

SSD ADATA 512GB -560/520MB	ریال ۷/۹۵۰/۰۰۰
Western EXT 4TB MY BOOK NEW	ریال ۵/۴۵۰/۰۰۰
Western 1TB Blue 8MB NOOTBOOK	ریال ۲/۳۹۰/۰۰۰
SSD APACER AS330 120GB	ریال ۲/۲۸۰/۰۰۰
Seagate Seagate 1TB	ریال ۱/۸۸۰/۰۰۰

VGA

XFX ATI 7990 6GB DDR5 384bit	ریال ۱۲/۰۰۰/۰۰۰
XFX ATI 7970 3GB DDR5 384bit	ریال ۶/۹۰۰/۰۰۰
XFX ATI 6990 4GB DDR5 512bit	ریال ۸/۰۰۰/۰۰۰
GIGABYTE GTX 750Ti OC 2GB	ریال ۵/۲۰۰/۰۰۰
GIGABYTE GT 740 OC 2GB DDR5	ریال ۳/۹۰۰/۰۰۰

Monitor

LG MP58-VQ IPS HDMI 22"	ریال ۶/۰۰۰/۰۰۰
LG MP38-HB IPS HDMI 20"	ریال ۴/۰۰۰/۰۰۰
LG MP38-AB IPS 20"	ریال ۳/۹۰۰/۰۰۰
Samsung LED S19R325N	ریال ۳/۶۳۰/۰۰۰
BENQ DL2020 19.5"	ریال ۳/۰۵۰/۰۰۰

پرسش و پاسخ سخت‌افزار

چه سخت افزارهایی پشتیبانی می‌کند؟
اطلاعات در این حوزه‌ها را می‌توانید در سایت سازنده محصول یا دفترچه آن بیابید اما باتوجه به قدیمی بودن مادربرد برخی از آن را برای شما درج می‌کنیم. این مادربرد برای پردازنده از سوکت ۷۷۵ تبعیت می‌کند و این به این معناست که باید قید پردازنده‌های خانواده اینتل و سری Core i برزید. لذا برای پردازنده باید به سراغ معمولی‌ترها بروید. این مادربرد قدیمی از رم‌های نسل DDR2 بهره می‌برد که میزان حداکثری آن ۴ گیگابایت است. درحال حاضر رم‌های نو در این رده بسیار گران‌تر از رده DDR3 است که این موضوع نیز به کاهش شدید تولید این دسته منجر شده است. برای این سیستم باید از کارت‌های گرافیک قدیمی‌تر بهره برد تا بتوان از تمام ظرفیت آن بهره برد. تعداد بالای اسلات‌های PCI یکی از مزیت‌های این مادربرد قدیمی است.

سلام در زمان اتصال به اینترنت با خطای Error 680 There was no dial رو به رو می‌شوم مشکل از کجاست؟ لطفا راهنمایی کنید.
این خطا در صورتی رخ می‌دهد که ارتباط بین مودم و پرینز تلفن به درستی برقرار نشده باشد و یا اشکالی در کابل ارتباطی وجود داشته باشد. ابتدا باید از وصل بودن خط تلفن خود و یا به اصطلاح بوق داشتن خط تلفن خود اطمینان حاصل کنید سپس سیستم را خاموش و یک سر کابل ارتباطی را در قسمت Line مودم و سر دیگر آن را به پرینز تلفن وصل نمایید. در صورت چک کردن تمامی این موارد مشکل می‌تواند از مودم شما باشد که با نصب مجدد آن مشکل شما رفع می‌شود.

سلام بایست لطفا در مورد مادربرد ASUS P5LD2-X/GBL توضیح دهید و بنویسید از

دپارتمان فنی بایت

طراحی وبسایت و اپلیکیشن
خود را به ما بسپارید

Website - Application

۰۵۱-۳۷۰۰۹۲۵۵

۰۹۱۵۳۲۳۷۵۳۷

تلفن:

مشاوره:



پرسش از شما پاسخ از ما

آیا نرم‌افزاری برای شناسایی و رفع بد سکتورها وجود دارد؟ لطفا راهنمایی کنید.

شما می‌توانید برای تعمیر هارد دیسک و رفع بد سکتور از نرم‌افزار HDD Regenerator 1.61 استفاده کنید.

HDD Regenerator نرم افزار مناسبی برای ترمیم و بازیابی درایوهای هارد دیسک آسیب دیده می باشد. این نرم افزار به بررسی سطح هارد دیسک می پردازد و در صورت مواجه شدن با بد سکتور، سعی در رفع اشکال آن‌ها می‌کند. HDD Regenerator بیش از ۶۰ درصد از انواع صدمات هارد دیسک آسیب دیده را پیدا و تعمیر می‌کند. این نرم‌افزار با انواع هارد دیسک‌ها، کلیه سیستم فایل‌ها و همچنین هاردهای پارتیشن‌بندی نشده سازگاری باشد و بدسکتورها را به گونه‌ای رفع می‌کند که هیچ تغییری در اطلاعات به وجود نیاید. شما به کمک این نرم افزار می‌توانید یک دیسک بوت بسازید و در محیط Dos به رفع اشکالات موجود در هارد دیسک بپردازید. بعضاً اشکالات هارد دیسک به قدری است که فرمت low-level هم مشکلی را حل نمی‌کند. به کمک این نرم افزار می‌توانید اطلاعات مهم خودتان را که قبلاً به واسطه بد سکتور شدن قابل خواندن نبوده با بازیابی کنید.

آیا در ویندوز XP این امکان وجود دارد تا بدون استفاده از نرم افزار جانبی، آن را طوری تنظیم کنیم تا در زمان معینی خاموش شود؟ لطفا راهنمایی کنید.

بله ویندوز XP این امکان را به شکل مخفی دارا می باشد. بدین صورت که با یک عمل ساده می‌توانید تایمری را ظاهر کنید تا در زمان دل‌خواه شما، سیستم خاموش گردد. برای این کار، از منوی Start وارد Run شده و عبارت Shutdown-s-t TIME را وارد کنید. به جای عبارت Time بایستی زمان دل‌خواهی را که می‌خواهید سیستم پس از آن خاموش شود، بر حسب ثانیه وارد کنید. به عنوان مثال قصد دارید تا رایانه شما یک ساعت دیگر به شکل اتوماتیک خاموش شود، کافی است عبارت Shutdown-s-t 3600 را در Run وارد کرده و در نهایت Enter بزنید. پس از این کار خواهید دید پنجره ای باز خواهد شد که تایمر آن تا زمان به صفر رسیدن و خاموش کردن سیستم، کار خواهد کرد.

لطفا مناسب ترین ویندوز را از لحاظ سرعت و کارایی برای لپ‌تاپ معرفی کنید.

به منظور انتخاب یک سیستم‌عامل ویندوز مناسب برای لپ‌تاپ خود بایستی به پارامترهایی نظیر مدیریت باتری و پاور سیستم توجه کافی داشته باشید؛ بدین معنی که یک ویندوز مناسب برای لپ‌تاپ بایستی بتواند از باتری و پاور سیستم استفاده بهینه را داشته باشد. لازم است بدانید که از دیدگاه اجرای نرم‌افزارها سیستم‌عامل‌های ویندوز تفاوت چندانی با یکدیگر نداشته بنابراین شما بسته به نوع دستگاه و امکاناتی که از سیستم خود انتظار دارید می‌توانید از سیستم‌عامل‌های ویندوز موجود استفاده کنید.

روی سیستم من پنج ویندوز نصب می‌باشد، اما فقط ویندوز اولی درست عمل کرده و سایر ویندوزها ویروسی هستند. لازم است بگویم در هنگام کار با ویندوز اولی اکنون‌ها به کندی باز می‌شوند. لطفا راهنمایی کنید که آیا این امکان وجود دارد که ویروس‌ها از یک ویندوز به ویندوز دیگر انتقال پیدا کنند؟

بله، امکان انتقال ویروس‌ها از یک ویندوز به ویندوز دیگر وجود دارد. لازم است بدانید که هر ویندوزی که آلوده به ویروس باشد بسته به ساختار ویروس می‌تواند سایر درایوهای سیستم را آلوده کند. بنابراین ویندوز نصب شده در هر درایوی که آلوده به ویروس باشد، ویروسی می‌گردد.

مدتی پیش اطلاعات هارد اصلی سیستم خود را به یک هارد جانبی انتقال داده و سپس آن را فرمت کردم؛ پس از تعویض ویندوز و بازگرداندن اطلاعات از هارد جانبی به هارد اصلی متوجه شدم که یکی از فولدرها که به صورت یک فایل مخفی وجود داشت از روی هارد پاک شده است. لطفا راهنمایی کنید که آیا امکان بازگرداندن فولدر مذکور وجود دارد؟

بله، این امکان وجود دارد و شما می‌توانید با استفاده از نرم‌افزارهای recovery به فایل خود دسترسی مجدد داشته باشید. اما بایستی به این نکته توجه داشته باشید که امکان بازگرداندن فایل در صورتی وجود دارد که شما در آن قسمت از فضای حافظه که فولدر مذکور وجود داشته است داده جدیدی را کپی نکرده باشید. زیرا در این صورت آدرس فایل پاک شده، از بین رفته و آدرس فایل‌های جدید جایگزین خواهد شد.

IT در اجتماع

گلسا ماهیان



همیشه تبلیغات، بدافزارها و مزاحم‌های اینترنتی در کامپیوترها باعث نارضایتی کاربران می‌شود. گاهی می‌توان از نصب آن‌ها جلوگیری کرد ولی در بعضی موارد به صورت خودکار نصب می‌شوند و ایجاد مزاحمت‌ها و نارضایتی فراوان می‌کنند، از این دسته می‌توان به انواع نوار ابزارها (Toolbar) اشاره کرد که اکثراً در هنگام نصب نرم افزارها همراه با برنامه بر روی ویندوز نصب می‌شوند و گاهی بسیاری از تنظیمات را نیز تغییر می‌دهند مانند موتور جستجو (Search Engine) و یا صفحه خانگی (Home Page)؛ اما تاثیر اینگونه نرم افزارها فقط به همین جا نمی‌ختم می‌شود، گاهی اوقات این بدافزارها به مقاصد جاسوسی و یا امنیتی طراحی و منتشر می‌شوند و امنیت سیستم، شبکه و کاربر را کاملاً تحت تاثیر قرار

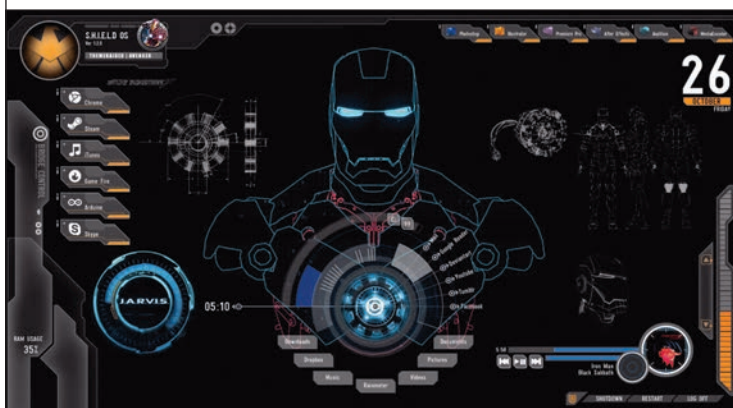
حذف آسان بدافزارها و فایل‌های مزاحم تبلیغاتی

می‌دهند در نتیجه به منظور حفظ امنیت و حریم خصوصی کاربران نرم افزارهایی وارد بازار شدند که این بدافزارها را از سیستم حذف کرده و اجازه نمی‌دهند این گونه بدافزارها در ویندوز باقی بمانند. AdwCleaner یک نرم افزار کوچک، کم حجم، رایگان و در عین حال هوشمند و قوی است که وظیفه آن جستجوی دقیق سیستم برای هرگونه بدافزار و عناصر تبلیغاتی و مزاحم است. این نرم افزار تمامی ردهاها و عناصر باقی مانده از نرم افزارها و همچنین عوامل تبلیغاتی آن‌ها را جستجو کرده و در قالب یک لیست به کاربر ارائه می‌دهد و کاربر می‌تواند به راحتی تمامی آن‌ها را با یک کلیک حذف کند.

از قابلیت‌های کلیدی نرم افزار AdwCleaner می‌توان به شناسایی انواع عناصر تبلیغاتی نرم افزاری یا اصطلاحاً Adware و حذف تمامی آن‌ها، شناسایی انواع نوار ابزارها یا Toolbar ها مانند Google Toolbar، یا Ask Toolbar و حذف تمامی آن‌ها، شناسایی انواع بدافزارها و رایاندها یا به اصطلاح Hijackers و حذف تمامی آن‌ها و در نهایت شناسایی ردهاها و عناصر باقی مانده نرم افزارها در Registry ویندوز اشاره کرد. این نرم افزار، اول Adware ها یا عناصر تبلیغاتی نرم افزارها که این دسته شامل برنامه‌هایی می‌شود که وجود آن‌ها صرفاً برای تبلیغات بوده و عملاً کاربردی نیستند و معمولاً هنگام نصب بعضی از نرم

چگونه تم‌های دسکتاپ را در ویندوز ۱۰ نصب کنیم؟

ویندوز خود را زیباتر کنید



تولیدکنندگان نسخه به‌روزسانی شده ویندوز ۱۰، تم‌های آن را در ویندوز استور اضافه کردند. این کار موجب شد کاربران بتوانند به راحتی دسکتاپ خود را با استفاده از بک‌گراند، صداها و رنگ‌ها به دلخواه خود ویرایش کنند. این‌ها همان تم‌هایی هستند که در ویندوز ۷ نیز به‌صورت اورجینال قرار داشتند.

چگونه برای دسکتاپ تم انتخاب کنیم؟

برای انتخاب تم مورد نظر خود مسیر زیر را طی کنید: Settings --> Personalization --> Themes to view your installed themes

در زیر قسمت «Apply a theme»، تم‌های مختلف نصب‌شده‌ای را که می‌توانید انتخاب کنید، مشاهده خواهید کرد و با کلیک روی «Get more themes in the Store» لیستی از تم‌های موجود در Store application خواهید دید.

در زمان راه‌اندازی Creators Update، حدود ۱۷۴ تم در استور به‌صورت رایگان قابل دسترسی است. با کلیک روی هر تم، صفحه مربوط به آن باز می‌شود و می‌توانید جزئیات آن را مشاهده کنید. برای دانلود تم دلخواه خود، در صفحه مربوط به آن، روی دکمه «Get» کلیک کنید. ویندوز آن تم را از استور دانلود می‌کند و در لیست تم‌های نصب‌شده در Settings app قرار می‌دهد و شما با انتخاب آن می‌توانید از تم استفاده کنید.

چگونه Desktop Theme خود را سفارشی کنیم؟

تم‌ها می‌توانند شامل چند عنصر اصلی باشند؛ یک یا چند تصویر زمینه، یک رنگ، مجموعه‌ای از صداها و مجموعه‌ای از نشانگرهای مربوط به شکل ماوس. در عمل، متوجه خواهید شد که بیشتر تم‌ها از یک اسلایدشو و یک رنگ، برای تصاویر پس‌زمینه استفاده می‌کنند. در این تم‌ها صدا و تصویر نشانگر ماوس اعمال نخواهد شد و شما باید به‌صورت جداگانه و با استفاده از «Win+dows Default» و «Windows Aero» صداها و تصویر نشانگر ماوس مورد نظر خود را انتخاب

تیره موجود در ویندوز ۱۰، یکی را انتخاب کنید. حتی اگر یک تم جدید انتخاب کنید، ویندوز تم صدای «Windows Default» را مجدداً فعال می‌کند. روی «Sounds» کلیک کنید تا بتوانید این تنظیمات را به دلخواه خود تغییر دهید. «No Sounds» را از قسمت مربوط به «Scheme» به غیر فعال کردن افکت‌های صوتی دسکتاپ در Windows 10 هستید، «OK» را بزنید. گزینه «Mouse cursor» این امکان را برای شما به وجود می‌آورد که شکل ظاهری نشانگر ماوس را انتخاب کنید یا به دلخواه خود تغییر دهید؛ مثلاً می‌توانید به جای رنگ سفید برای نشانگر ماوس، رنگ سیاه را برگزینید یا برای آن، سایه انتخاب کنید. اگر همه قسمت‌ها را تغییر دهید، نام تم شما به «Custom» تغییر خواهد کرد و می‌توانید با انتخاب دکمه «Save theme»، این تم را برای استفاده‌های آتی ذخیره کنید.

تیره موجود در ویندوز ۱۰، یکی را انتخاب کنید. حتی اگر یک تم جدید انتخاب کنید، ویندوز تم صدای «Windows Default» را مجدداً فعال می‌کند. روی «Sounds» کلیک کنید تا بتوانید این تنظیمات را به دلخواه خود تغییر دهید. «No Sounds» را از قسمت مربوط به «Scheme» به غیر فعال کردن افکت‌های صوتی دسکتاپ در Windows 10 هستید، «OK» را بزنید. گزینه «Mouse cursor» این امکان را برای شما به وجود می‌آورد که شکل ظاهری نشانگر ماوس را انتخاب کنید یا به دلخواه خود تغییر دهید؛ مثلاً می‌توانید به جای رنگ سفید برای نشانگر ماوس، رنگ سیاه را برگزینید یا برای آن، سایه انتخاب کنید. اگر همه قسمت‌ها را تغییر دهید، نام تم شما به «Custom» تغییر خواهد کرد و می‌توانید با انتخاب دکمه «Save theme»، این تم را برای استفاده‌های آتی ذخیره کنید.

با استفاده از گزینه «Color» می‌توانید برای هر کاربر یک «accent color» متفاوت انتخاب کنید که در آن هر یک از عناصر مانند منوی استارت و تسک‌بار دارای رنگ‌های متفاوت هستند.

اگر می‌خواهید رنگ خاصی برای نوار عنوان پنجره‌های اکانت خود انتخاب کنید، صفحه مربوط به Color را به سمت پایین بکشید، گزینه «Title bars» موجود در زیر قسمت «Show accent color on the following surfaces» را فعال کنید. اگر این کار را انجام ندهید، ویندوز ۱۰ از رنگ پیش‌فرض خود (سفید) برای نوار عنوان استفاده می‌کند. در پایین این صفحه به‌طور پیش‌فرض در قسمت «Choose your default app mode» می‌توانید برای اپلیکیشن‌ها از بین تم روشن و

چگونه تم نصب‌شده را حذف کنیم؟

برای حذف تم نصب‌شده در لیست، روی آن راست کلیک کنید و گزینه «Delete» را انتخاب کنید. توجه داشته باشید که تم‌های پیش‌فرض ویندوز ۱۰ را نمی‌توان حذف کرد و تنها تم‌هایی که توسط شما ایجاد یا دانلود شده است، قابل حذف هستند.

نرم افزار همراه

یک ویرایشگر حرفه‌ای برای ویدئوها



ویدئو یا عکسی که می‌خواهید را اضافه کنید تا بعد از آن نوبت به ویرایش برسد. جدا از رابط کاربری به مراتب بهتر، بزرگترین تفاوت KineMaster نسبت به گذشته مربوط به همین قسمت ویرایش می‌شود. حالا گزینه‌های بیشتری برای شما در نظر گرفته شده تا با دست بازتر ویدئوها یا عکس‌ها را ادیت کنید؛ برای فیلم خود یک تم به خصوص گذاشته، آهنگ پس زمینه بگذارید یا حتی هنگام پخش آن جمله‌هایی که دوست دارید را نمایش دهید. البته با وجود همه این ویژگی‌ها، جالب‌ترین قابلیت KineMaster را باید به نام ویرایش فریم به فریم ویدئو بزنیم. در KineMaster قادرید هر ویدئو را به صورت فریم به فریم جلو یا عقب ببرید و از نقاط مختلف برش بزنید. همچنین به هر فریم می‌توانید لایه‌های مختلفی اضافه نموده، به آن‌ها افکت داده و بخش‌های گوناگونش را با تغییرات مختلف زیباتر جلوه دهید. اینجا دو نکته مهم را به یاد داشته باشید؛ یکی اینکه بعضی از قابلیت‌های جدید KineMaster پولی هستند. برای داشتن یک تجربه شنیداری جذاب‌تر، توسعه دهنده قابلیت‌های فراهم کرده تا کاربر بتواند صدای پس زمینه را در هر لحظه تغییر داده و آن را کنترل کند. به عنوان نمونه شما برای دسترسی به افکت یا تم‌های بیشتر باید هزینه‌ای بپردازید. کسانی که می‌خواهند

خیلی حرفه‌ای دست به ویرایش فایل‌های خود بزنند، استفاده از سیستم پرداخت درون برنامه‌ای مناسب است اما کاربران عادی با همین ویژگی‌ها هم می‌توانند خیلی از نیازهایشان را برطرف کنند. همچنین فعلاً همه دیوایس‌ها از بخش Video Layers این برنامه پشتیبانی نمی‌کند و پیش از دانلود پیشنهاد می‌کنیم نگاهی به صفحه گوگل پلی KineMaster بیندازید.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nexstreaming.app.kinemasterfree>

متأسفانه بعضی سازندگان اپلیکیشن‌های موبایل کلمه «سادگی» را با «امکانات کم» اشتباه گرفته‌اند. با وجود اینکه عدم پیچیدگی همیشه یکی از مهمترین المان‌های ساخت اپلیکیشن‌ها به حساب می‌آید، اما تعدادی از توسعه دهندگان برای رسیدن به این هدف معمولاً از ویژگی‌های برنامه‌های خود زده و امکانات آن‌ها را کاهش می‌دهند. نتیجه این اتفاق هم برنامه‌های فراوانی است که شاید به سادگی بتوانید با آن‌ها ارتباط برقرار کنید ولی خیلی از نیازهای شما را بر طرف نمی‌کنند و بعضاً مجبورید به جستجوی یک اپلیکیشن مشابه بپردازید. ولی خوب، همچنان هستند اپلیکیشن‌هایی که با ترکیب «سادگی+امکانات فراوان» توانسته باشند طرفداران زیادی را جذب خود کنند. KineMaster یکی از همین برنامه‌ها با محوریت ویرایش ویدئوها است. به علت آپدیت‌های خوب این اپلیکیشن و اضافه سازی قابلیت‌های متفاوت تصمیم گرفتیم نگاهی به ساخته NexStreaming انداخته و تغییراتش را مرور کنیم. قابلیت اضافه سازی استیکر به ویدئو، تغییر سرعت حرکت فریم‌ها و افزایش یا کاهش روشنایی عکس‌ها از جمله ویژگی‌های گوناگون این برنامه است. با وجود افزایش امکانات KineMas-ter، همچنان کار با این اپلیکیشن ساده و لذت بخش است. با ورود به برنامه، کافی است هر تعداد

پرسش و پاسخ همراه

دوستان عزیز بایت؛ سوال‌های خود را در زمینه تلفن همراه به آدرس ایمیل زیر ارسال فرمایید.

Byte.Hamrah@gmail.com

سلام بایت عزیز، اگر امکان دارد، نکاتی را آموزش دهید تا با بکارگیری آن‌ها بتوان تصاویر و ویدئوهای بهتری را با گوشی‌های هوشمند تهیه کرد.

هر چقدر هم گوشی هوشمند شما به دوربین قدرتمندی مجهز باشد، اگر برخی از نکات را رعایت نکنید نمی‌توانید توسط آن ویدئوهای خوبی ضبط کنید.

۱. چندان به ویرایش ویدئو در آینده تکیه نکنید

با وجود این که اپلیکیشن‌های خوبی برای ویرایش ویدئو در اندروید، iOS و دسکتاپ وجود دارند، اما بهتر است زیاد به آن‌ها تکیه نکنید. حتی بهترین ویرایشگر ویدئو نیز نمی‌تواند نور کم، تاری تصاویر یا قطع و وصل صدا را به طور کامل جبران کند. اگر ویدئو را به خوبی ضبط نکنید، ناچار خواهید بود ساعات زیادی را صرف ویرایش آن کنید و در نهایت هم تنها می‌توانید تا حدی آن را بهبود بخشید.

۲. زمانی را صرف مطالعه تنظیمات دوربین کنید

بسیار از دوربین‌ها دارای تنظیمات آماده (Preset) هستند. در نتیجه نیازی به تنظیمات سخت و پیچیده نیست و می‌توانید به آسانی از تنظیمات آماده استفاده کنید. تنها به شرطی که دفترچه راهنمای گوشی و بخش دوربین را مطالعه کرده و از این تنظیمات آماده آگاه شوید. تنظیمات آماده به مدل دوربین شما بستگی دارند اما عموماً شامل تثبیت ویدئو، تنظیمات نور و... هستند.

۳. افقی فیلم‌برداری کنید، نه عمودی

یکی از اشتباهات رایجی که حتی حرفه‌ای‌ها نیز به آن دچار می‌شوند فیلم‌برداری عمودی است. مطمئناً حالتی وجود دارد که نیاز است به صورت عمودی فیلم‌برداری کنید (به عنوان مثال هنگامی که قصد دارید از فردی به صورت تمام‌قد ویدئو ضبط کنید)، اما به جز این موارد فیلم‌برداری عمودی قابل توجیه نیست. به دست گرفتن عمودی گوشی نه تنها برای ارسال پیام و مرور صفحات وب راحت‌تر و طبیعی‌تر است، بلکه برای فیلم‌برداری نیز به همین گونه است. اما باید دقت کنید که ویدیویی که به طور عمودی فیلم‌برداری شده است در دستگاه‌های بزرگ‌تر نظیر مانیتور رایانه به خوبی پخش نمی‌شود. صفحه نمایش رایانه، تلویزیون و... اصلاً لنزاسکیپ هستند، نه پرتو و ویدئوهای عمودی از فضای موجود به طور مناسب استفاده نمی‌کنند و مقدار زیادی فضای استفاده‌شده در اطراف باقی می‌گذارد. شما می‌توانید ویرایش‌هایی را روی آن صورت دهید و تصاویر پشت‌زمینه‌ای به محیط خالی اضافه کنید، اما همچنان این محیط یک محیط تلف‌شده محسوب می‌شود.

۴. از زوم به عنوان آخرین راه استفاده کنید

زوم یا بزرگ‌نمایی یک گزینه وسوسه‌انگیز برای بزرگ کردن ویدئو محسوب می‌شود اما معمولاً این اتفاق با کاهش کیفیت ویدئو همراه است. حتی بهترین دوربین‌های گوشی‌های هوشمند نیز نمی‌توانند به خوبی زوم را صورت دهند و در بهترین حالت یک ویدیوی تار در اختیار خواهید داشت. اگر نیازمند یک تصویر جزئی‌تر هستید بایستی به جای تکیه کردن به زوم خودتان به سوژه نزدیک‌تر شوید.

۵. تریپاد، لرزش‌گیر و ماونت را فراموش نکنید

هنگامی که گوشی را در دست می‌گیرید دست شما نمی‌تواند به طور بی‌نقصی عمل کند. اگر مایلید تار ویدئو به جهت لرزش دست را به طور کامل از بین ببرید، بهتر است یک تریپاد (Tripod)، لرزش‌گیر (Stabilizer) یا ماونت (Mount) خریداری کنید. برخی از این دستگاه‌ها ممکن است گران باشند، اما موارد مقرون به صرفه آن‌ها نیز موجود هستند.

۶. به صدا بی‌توجه نباشید

ویدئو ترکیبی از صدا و تصویر است. تصاویر بخش جذاب‌تر کار هستند اما نباید به صدا بی‌توجه بود. بسیار آزاردهنده است هنگامی که به صدای تکه‌تکه‌شده، کلمات گنگ و اصوات گوش‌خراش گوش می‌دهید. اگر امکان ضبط صدا به خوبی با دوربین مهیا نیست می‌توانید از یک دوست برای ضبط جداگانه صدا کمک بگیرید. قطعاً این موضوع در کیفیت کلی ویدئو شما تأثیر مثبت می‌گذارد.

سلام بایت، من قصد خرید یک گوشی دست دوم را دارم، لطفاً اعلام فرمایید که از نظر سخت‌افزاری چه نکاتی را باید قبل از خرید چک کنم؟

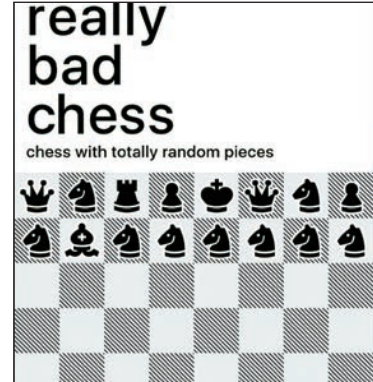
نخستین و مهم‌ترین چیزی که بایستی بررسی نمایید کیفیت سخت‌افزار دستگاه است. قطعاً دوست ندارید گوشی که خریداری می‌کنید یک دوربین خراب داشته باشد یا بر روی صفحه نمایش آن پیکسل مرده به چشم بخورد. بررسی سخت‌افزار دستگاه با چشم نیز همواره عملی نیست و این امکان وجود دارد که متوجه بسیاری از مشکلات نشوید. خوشبختانه هم برای سیستم اندروید و هم iOS اپ‌هایی وجود دارند که چکاپ سخت‌افزاری را به صورت خودکار انجام می‌دهند. یکی از برترین این اپ‌ها، Phone Doctor Plus است که برای سیستم‌عامل‌های اندروید و iOS موجود است. این اپلیکیشن بیش از این ۳۰ نوع تست بر روی آیت‌های سخت‌افزاری و سنسورها انجام می‌دهد که شامل مولتی‌تچ، هدفون و میکروفون، ژبروسکوپ، حس‌گر مجاورتی و صفحه نمایش می‌شود.

تجربه یک شطرنج متفاوت

با حریف بپردازید. این ویژگی به «ظاهر» ساده جدا از ارائه یک تجربه متفاوت به بازیکن‌ها، توانسته سرعت بازی را هم به نوعی افزایش دهد. بایاید با هم رو راست باشیم، شطرنج با وجود تمام جذابیت‌هایش بیش از حد تاکتیکی بوده و همین مسئله موجب شده تا شما وقت زیادی را پای فکر کردن بگذارید. این بازی با ایده ساده اما استثنایی، گرافیک مینیمال و متناسب با فضای بازی و البته حالت‌های مختلف گیم پلی که می‌تواند سرگرم‌کننده‌تر از شطرنج دنیای واقعی حاضر شود. بنابراین پیشنهاد می‌کنیم این فرصت خوب را از دست ندهد و همین الان Really Bad Chess را با حجم کمش دانلود کنید.

<https://goo.gl/uf8ru6>

Really Bad Chess عنوانی با محوریت شطرنج بوده و قوانین پایه‌ای آن تفاوت چندانی با این ورزش ندارند. اما Zach Gage به کمک یک المان استثنایی توانسته بعضی از ویژگی‌های خسته‌کننده شطرنج را کنار گذاشته و نه فقط حرفه‌ای‌ها، بلکه کسانی که حتی علاقه مند به این بازی نیستند را هم به یک تجربه فراموش‌نشدنی دعوت کند؛ شاید شطرنج هیچگاه تا به این اندازه لذت بخش نبوده است. حالا این المان متفاوت چیست؟ چپش مهره‌ها! چگونگی حرکت مهره‌ها همچنان مشابه دنیای واقعی است اما خلاف شطرنج عادی، جایگاه مهره‌ها یا تنوع آن‌ها در هر مسابقه می‌تواند متفاوت باشد. بدین معنی که شما ممکن است با دو وزیر و پنج اسب به رقابت



بازی همراه

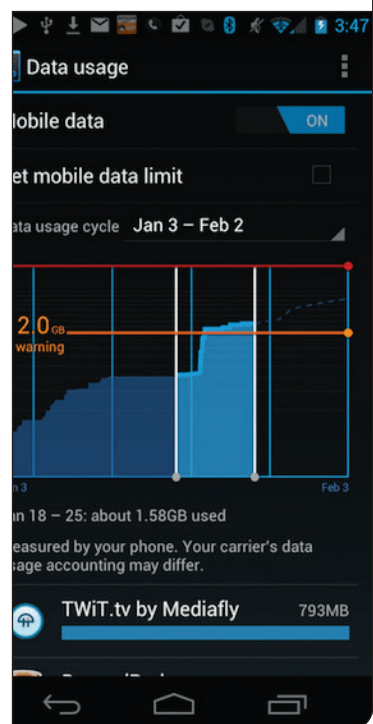
راه‌هایی برای کاهش مصرف اینترنت تلفن همراه

استفاده از این اپ‌ها پرهیز کنید و اپ‌های دیگری را جایگزین آن‌ها نمایید. در بیشتر مواقع می‌توانید اپ‌های داده‌سندتری را ببینید که علاوه بر این که نیازهای شما را برآورده می‌کنند، هزینه اینترنت شما را بالا نمی‌برند. برخی از نمونه‌ها:

Facebook Lite یک جایگزین مناسب با مصرف کم داده برای اپلیکیشن رسمی فیس‌بوک است که موجب مصرف کم‌تر باتری نیز می‌شود. **Facebook Messenger Lite** جایگزین مناسبی برای پیام‌رسان فیس‌بوک با مصرف کم داده محسوب می‌شود. **Her mit Lite Apps** به شما اجازه می‌دهد شمار زیادی از اپ‌های پر مصرف را جایگزین اپ‌های کم مصرف کنید و در مصرف داده تلفن همراه خود صرفه‌جویی کنید. در مورد دیگر باید حواستان به آپدیت‌هایی که انجام می‌شود باشد، شما قطعاً مایل نیستید هنگامی که از بسته محدود اینترنت تلفن همراه استفاده می‌کنید، اب‌ها به طور خودکار آپدیت شوند. بدین منظور اپ Google Play را اجرا کرده و از طریق منو به **Set-tings** بروید. اکنون در قسمت **Auto-update apps** می‌توانید تعیین نمایید اب‌ها تنها از طریق وی‌فای به طور خودکار آپدیت شوند یا کلاً به طور خودکار آپدیت نشوند. در آینده باز هم روش‌هایی بیشتری به شما آموزش خواهیم داد.

اگر از یک بسته اینترنت تلفن همراه دارای محدودیت حجمی استفاده می‌کنید، واضح است هنگامی که قصد استفاده از اینترنت را ندارید بایستی داده‌های تلفن همراه را خاموش کنید. این خاموش کردن باعث می‌شود که اطمینان پیدا کنید اپ‌هایی که در پس‌زمینه در حال اجرا هستند از اینترنت خط تلفن همراه‌تان استفاده نمی‌کنند. همچنین این کار باعث کاهش مصرف باتری گوشی نیز می‌شود. مورد دیگر این است که شما می‌توانید به آسانی بر روی میزان مصرف داده‌ها نظارت کنید و از طریق تنظیمات اندروید یک محدودیت مشخص برای آن قرار دهید. بدین منظور به **Setting** و **Data Usage** مراجعه نمایید. در این صفحه می‌توانید مشاهده کنید گوشی شما در یک بازه زمانی مشخص چه میزان از داده تلفن همراه استفاده کرده است و همچنین میزان مصرف هر اب به صورت مجزا چقدر بوده است. شما می‌توانید با توجه به حجم بسته اینترنت خود برای داده‌ها محدودیت نیز تعیین کنید به طوری که با مصرف حجم مشخصی از داده اتصال اینترنت شما قطع شود. همچنین می‌توانید یک محدودیت به صورت اخطار نیز در زمان مصرف اینترنت خود یا کشیدن خط خاکستری به بالا تعیین نمایید. راه دیگر این است که اپلیکیشن‌های کم مصرف را جایگزین کنید. اب‌هایی هستند که اینترنت خط شما را به شدت مصرف می‌کنند. در نتیجه بهتر است از

ترفند همراه



بازی کوچک

برنامه فضای کربال



بازی های شبیه سازی همیشه طرفداران خاص خود را داشته اند اما برنامه فضایی کربال با دیگر بازی های شبیه سازی چند تفاوت عمده دارد اول این که توسط یک استودیوی بازی سازی مستقل و توسط موتور یونیتی ساخته شده است و از آن جا که معمولا ساخت بازی های شبیه سازی بسیار هزینه بر و زمان بر است ساخت یک بازی این چنینی از یک استودیوی بازی سازی مستقل بسیار جالب و تحسین برانگیز است نکته دیگر این که این بازی شبیه سازی در مورد یک شبیه سازی معمول نیست بلکه در آن شما باید یک پرواز فضایی را شبیه سازی کنید نکته بسیار جالب در طراحی محیط این بازی این است که تمامی سیاره های منظومه شمسی با مقیاس ۱/۱۱۳ در این بازی وجود دارد در این بازی شما باید فضایی طراحی کنید که قادر به حمل خدمه اش تا مقصد بدون آن که آن ها را به کشتن دهد باشد در ساخت سفینه فضایی قطعات زیادی در اختیار شما قرار دارد و این شما باید با مهندسی این قطعات در کنار هم یک سفینه فضایی مطمئن درست کنید علاوه بر سفینه شما باید به فکر ساخت پایگاه های فضایی برای اقامت چند روزه هم باشید و برای همه چیز برنامه ریزی داشته باشید در این بازی مدیریت بودجه و خرید و فروش هم از اهمیت ویژه ای برخوردار است بد نیست بدانید که برای این بازی Mod های بسیار زیادی آمده است و طرفداران این بازی چیزهای بسیاری را به آن افزوده اند به جرات می توان گفت اگر وارد دنیای این بازی شوید و بخواهید همه چیز را در آن امتحان کنید سال های سال می توانید بازی کنید در حالی که هنوز هم چیزهای جدیدی برای تجربه کردن در این بازی وجود داشته باشد نکته جالب این که همه چیز در این بازی به صورت طبیعی و از روی واقعیت ساخته شده است میزان سوخت و نوع سوخت و میزان مصرف فضاپیما در داخل و خارج جو همه و همگی با مدل های واقعی تطبیق دارند اگر همیشه دوست داشته اید دستی در سفرهای فضایی داشته باشید به شما توصیه می کنیم برنامه فضایی کربال را از دست ندهید.

خبر بازی

کاربردهای unity

رضا رهنمای مقدم



در هفته های پیشین زیاد در مورد یونیتی و کاربردهای آن نوشته بودیم همانطور که گفتیم یونیتی یک موتور بازی سازی است که امکانات بسیار زیادی را در اختیار برنامه نویسان و طراحان بازی قرار می دهد یونیتی به اندازه udk قدرتمند نیست اما استفاده از آن بسیار آسان است و علاوه بر این به منابع کمی برای اجرا نیاز دارد نکته دیگر این که unity امکان خروجی دادن بر روی همه پلتفرم ها را دارد البته UDK هم تمام این امکانات را در اختیار شما قرار می دهد فقط منابع مصرفی آن کمی بالاتر است به همین دلیل مثلا تولید بازی های ساده و دو بعدی برای موبایل آندروید که باید به صرفه و منطقی نیست امکانات یونیتی و سادگی استفاده از آن ها باعث شده تا از آن برای کارهای بسیار زیاد دیگری به غیر از بازی سازی هم استفاده شود بسیاری از شرکت ها با توجه به این که یونیتی امکان خروجی گرفتن برای پلتفرم های گوناگون را می دهد از آن نه به عنوان موتور بازی سازی بلکه برای ساخت برنامه های کاربردی استفاده می کنند که البته همیشه کاری منطقی نیست چرا که حداقل فضای یک بازی تولید شده توسط یونیتی به ۱۵ مگابایت می رسد و برای بسیاری از برنامه های ساده این مقدار فضا اصلا منطقی نیست

اما برای بسیاری از برنامه ها با کاربردهای خاص، استفاده از امکانات یونیتی کمک شایانی به توسعه دهندگان نرم افزار می کند یکی از حوزه هایی که می توان از یونیتی در آن بهره جست Augmented Reality (AR) یا همان واقعیت افزوده است اگر با واقعیت افزوده آشنایی ندارید شاید بهترین مثال برای استفاده از آن در دنیای بازی سازی، بازی معروف و جنجالی pokémon go باشد اگر با این بازی آشنایی داشته باشید می دانید که در این بازی زمانی که محیط اطراف خود را از طریق دوربین دستگاه نگاه می کنید در آن چیزهایی می بینید که در واقع وجود ندارند و در این بازی در واقع همان pokémon ها بودند که در محیط اطراف شما دیده می شدند به همین دلیل است که این تکنولوژی را واقعیت افزوده نام گذاری کرده اند چرا که شما از طریق دوربین خود می توانید چیزهایی در اطراف ببینید که در واقع هیچ حضور فیزیکی ندارند استفاده از واقعیت افزوده فقط محدود به صنعت گیم نمی شود و امروزه در تبلیغات و رسانه ها هم بسیار مورد استفاده قرار می گیرد مثلا کارت های ویزیتی که وقتی دوربین را به سمت آن ها می گیرید اطلاعات زیادی بر روی آن ها به نمایش در می آید مثلا نقشه بر روی آن ها ظاهر می

شود و با ویدئویی پخش می گردد همه این امکانات به توسعه دهندگان نرم افزارها قابلیت های زیادی می دهند که می توانند به کمک آن ها ایده های خلاقانه خود را پیاده سازی نمایند امروزه استفاده از واقعیت افزوده روز به روز فراگیرتر می شود و کاربردهای تبلیغاتی و آموزشی آن بیشتر و بیشتر شده است به عنوان مثال holo lens مایکروسافت یکی از جدیدترین محصولات است که از واقعیت افزوده استفاده می کند و کاربردهای آموزشی-تفریحی بسیاری دارد بد نیست بدانید که مایکروسافت برای کار با hololens رابط توسعه ای را برای unity ارائه داده است تا توسعه دهندگان آشنا با یونیتی بتوانند سریعتر با آن کار کنند این قضیه تنها در مورد Hololens صدق نمی کند و تقریبا تمام پلتفرم هایی که در حوزه AR کار می کنند رابطی برای یونیتی قرار داده اند از vuforia گرفته تا ARtoolkit و ... حتی برای برنامه نویسی و اتصال به کینکت و استفاده از امکانات آن می توانید از unity استفاده کنید و هزاران ایده جالب و هیجان انگیز را پیاده سازی نمایید همان طور که می بینید دنیای بازی سازی کاربردهای بسیار زیادی پیدا کرده است و امروزه بسیاری از توسعه دهندگان نرم افزارهای کاربردی هم از آن چه برای ساخت بازی طراحی شده استفاده می کنند به همین علت است که روز به روز سرمایه گذاری بر روی صنعت بازی سازی بیشتر و بیشتر می شود امروزه با استفاده از موتورهای گرافیکی و فیزیکی بازی دست به ساخت شبیه سازی های فضایی و ... می زنند و با استفاده از آن ها میلیون ها دلار در تحقیقات صرفه جویی می کنند آن چه در صنعت بازی سازی همیشه مهم بوده خلایق است خلایق هنرگز مرز مشخصی ندارد چه کسی فکر می کرد زمانی ساخت بازی های کامپیوتری انگیزه های برای پیشرفت علم شود به طوری که برخی از محصولات ناشی از آن چه برای این صنعت تولید شده بسیار کاربردی باشند و حتی به انسان کمک کنند

معرفی شخصیت

Garrus Vakarian

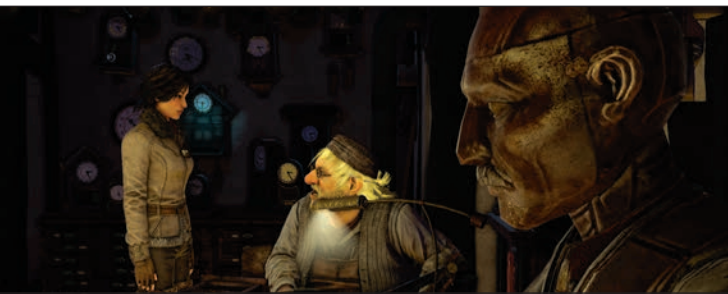


Mass Effect از آن دسته بازی هایی است که همیشه طرفداران پر پرواقص خود را داشته است و Garrus، یکی از محبوب ترین شخصیت های دنیای این بازی محسوب میشود که از همان ابتدای حضورش به واسطه تیپ و شخصیت خاصی که دارد در بین گیمرهای ME بسیار محبوب شد. Gurus در Mass Effect به عنوان فردی از نژاد Turian معرفی می شود که در قسمت دوم برای نجات کهکشانش با شپرد همراه شده تا Collector را از بین ببرد. او عضو گروه C-Sec بود و بعدها بعد به جای پدرش به عنوان یک افسر در C-Sec مشغول به کار شد. مهم ترین دلیلی که باعث شد او با شپرد همراه شود تحقیق در مورد سارن بود که به گروه C-Sec خیانت کرده بود و Garrus متوجه خیانت او شده بود. Garrus شخصیتی بسیار گیرا دارد او فردی نکته سنج و دقیق است و به همین خاطر هم جنگجوی بسیار قابلی است. او بسیار خونسرد و کارآمد عمل می کند. از خصوصیات او استفاده از یک لنز به نام Visor در جلوی یکی از چشمانش است. او یک تک تیرانداز بسیار ماهر است که در استفاده از یک اسلحه خاص مهارت بسیار بالایی دارد و در نقش استایر عمل می کند. Garrus و شپرد رابطه بسیار خوبی با هم دارند و همین باعث شده است که Garrus از محبوبیت بالایی در بین طرفدارانی بازی برخوردار باشد. آن ها همیشه با هم هم فکری می کنند و ارتباط خاصی بینشان وجود دارد به گونه ای که همیشه به هم دیگر احترام می گذارند. در رویدادهای پایانی قسمت دوم این بازی اگر گیمر تصمیم بگیرد که Garrus را با خود ببرد در انتهای مأموریت وی توسط حشرات کشته ای گرفتار شده و از بین می رود.

خبر بازی

قدرت نوستالژی

سایبریا ۳



کرده و از سوال و جواب می کند کیت درمیابد که نمی تواند به راحتی از درمانگاه خارج شود و کارمندان آن جا به نوعی در مقابل خارج شدن کیت از درمانگاه از خود مقاومت نشان می دهند آن ها کیت را به حل معمای تشویق می کنند که حل آن برای خارج شدنش از درمانگاه لازم است اما کیت متوجه می شود که این معما به شکلی طراحی شده که قابل حل نباشد. کیت در میابد kurk هم بر روی تختش بسته شده و مانند یک زندانی اسیر است به همین دلیل تصمیم می گیرد از آن درمانگاه فرار کند تا بتواند به Kurk هم کمک نماید همان طور که بازی پیش می رود پیچیدگی ها و المان های داستانی بیشتر و جالبتر می شوند این که می توان پس از حدود ۱۳ سال دوباره در نقش کیت واکر یک داستان جذاب را بازی کرد بخش بسیار خوب بازی است اما گیم پلی بد بازی و کنترل شخصیت کیت و هم چنین زمان های لود شدن طولانی از تجربه خوب یک بازی عالی می کاهد سازندگان سایبریا ۳ از لحاظ داستانی کاملا مجرب بوده و می دانسته اند که می خواهند چه چیزی بسازند اما متأسفانه این بازی از بعد فنی دچار مشکلات فراوانی است که از لذت آن می کاهد به هر حال اگر به بازی های ماجراجویی علاقه مندید به شما توصیه می کنیم در این قحطی این سبک بازی ها سایبریا ۳ را از دست ندهید.

برخی بازی های آن قدر خوب هستند که گیمرها هرگز آن ها را فراموش نمی کنند و مهم نیست که چند سال از انتشار آن ها می گذرد همین که نام آن بازی دوباره تکرار می شود تمام آن طرفداران آن دوست دارند دوباره خاطرات خوششان با آن بازی را تکرار کنند. سایبریا قطعا یکی از بازی هایی است که کسانی که به سبک ماجراجویی و اشاره و کلیک علاقه دارند حتما آن را بازی کرده اند چه بسا بسیاری از گیمرها سبک ادونچر یا همان ماجراجویانه را با سایبریا شناختند. سایبریا داستان و کیلی به نام کیت واکر بود که به دنبال آرزوهای یکی از موکلانش به دنبال یافتن ماموت های و سرزمین آن ها رفت. این بازی پر از پیچیدگی های داستانی و معمایی بود. شخصیت پردازی فوق العاده، گرافیک بی نظیر با رندرهای از پیش تولید شده و پر از جزئیات و گیم پلی زیبای آن در زمان خودش سایبریا را به یکی از بهترین و فراموش نشدنی ترین بازی های ماجراجویی تبدیل کرد. حالا بعد از ۱۳ سال سایبریا برگشته است تا با تغییراتی ساختاری دوباره دنیای خود را به رخ ما بکشد اما آیا بعد از ۱۳ سال تا چه حد موفق بوده است؟ سایبریا ۳ از لحاظ گیم پلی و گرافیک دچار تغییراتی اساسی شده است محیط های بازی را دیگر رندرهای از پیش تولید شده تشکیل نمی دهند بلکه بازی کاملا سه بعدی است و همین جاست که به عنوان یک طرفدار سایبریا با یکی از بزرگترین ضعف های سایبریا جدید دست و پنجه نرم می کنید درست است که سه بعدی شدن کل فضای بازی در عمل امکان کنترل بیشتری بر روی دوربین می دهد اما حقیقت آن است که در یک بازی به سبک سایبریا این کنترل دوربین آن قدرها مهم نیست که گرافیک و صحنه پردازی زیبای بازی را فدای آن کنیم این مشکل در Still life 2 هم به وضوح به چشم می خورد. سایبریا ۱ و ۲ از نظر گرافیک هنری در زمان خودش شاهکار بود. حتی هنوز هم نمی توان گرافیک هنری سایبریا را قدیمی و خسته کننده نامید و اگر هنوز بازی های را بازی نکرده اید به شما توصیه می کنیم آن ها را از دست ندهید البته گرافیک سایبریا ۳ هنوز هم زیباست اما متأسفانه نسبت

به بازی های سه بعدی امروز آن قدرها که باید و شاید خوب درنیامده است. از نظر هنری و المان های موجود در فضا هم چنان سایبریا صاحب سبک بوده و حسابی شما را درگیر می کند و اما داستان بازی و روند پیشروی آن مانند گذشته بسیار خوب بوده و حسابی شما را درگیر می کند به طوری که پس از مدتی بازی کردن اصلا نمی توانید بی خیال آن شوید. سازندگان سایبریا ۳ از لحاظ داستان نویسی و طرح و معماری منطقی سبک سایبریا را به همان شیوه قدیمی ادامه داده اند. بازی از آن جا شروع می شود که کیت در یخبندان کوهستانی سرد رها شده و در حال مرگ است اما Yokoi ها که مردمانی خون گرم هستند و در بازی قبلی با آن ها آشنا شدیم او را پیدا کرده و از مرگ نجات می دهند. آن ها از کیت مراقبت می کنند و زمانی که کمی حالش بهتر می شود او را به یک درمانگاه منتقل می نمایند تا بتواند سلامتی اش را به طور کامل بازیابد. کیت در این درمانگاه به هوش می آید و پسری به نام Kurk را که از youkol ها است در تخت کناری خود می بیند، پسری که برای youkol ها مهم است و یکی از پاهای خود را از دست داده است و منتظر است تا یک پای مکانیکی برایش بسازند. کیت متوجه می شود که درمانگاهی که در آن است کمی مشکوک است. به عنوان مثال پزشک معالج کیت قبل از مرخص کردن او، کیت را به یک دستگاه دروغ سنج وصل

با بایت

شبهه هفتگی ویژه خراسان

هفته نامه فناوری اطلاعات روزنامه خراسان

دبیر هفته نامه بایت:

سید سعید طباطبایی

مدیر اجرایی:

محمد حسین فنودی



شماره پست:

۲۰۰۰۹۹۹

شماره تماس:

۳۷۶۱۷۰۰۰

Email

Byte@Khorasannews.com

نشانی

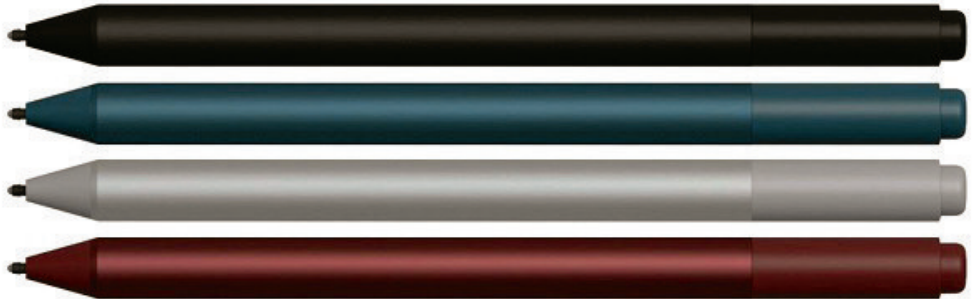
بولوار سازمان آب (شهید صادقی)

دفتر مرکزی روزنامه خراسان

ضمیمه بایت

قلم دیجیتالی جدید مایکروسافت

مایکروسافت، قلم استایلووس جدیدی را معرفی کرده است که برای طراحان و گرافیست ها محصول جالب توجهی خواهد بود. قلم استایلووس تازه مایکروسافت هم اکنون قادر است ۴۰۹۶ سطح فشار مختلف را تشخیص دهد که به واسطه آن می توان تجربه شگفت انگیزی را در رنگ آمیزی کسب کرد. همچنین باید گفت که محصول مورد اشاره به قابلیت تشخیص زاویه دار بودن قلم نسبت به نمایشگر تبلت مجهز بوده که هر دو ویژگی مذکور، کنترل هنرمندانه و دقیقی را در اختیار تمامی افراد قرار خواهند داد. از دیگر قابلیت های قلم استایلووس یاد شده می توان به تأخیر ۱۰۰ میلی ثانیه ای اشاره کرد که همین عامل سبب شده مایکروسافت عنوان «سریع ترین قلم در جهان» را به آن نسبت دهد و عنوان کند که قلم جدیدشان از سرعت پاسخ دو برابری نسبت به اپل پنسیل برخوردار بوده و همینطور سرعت آن در برابر نسل گذشته نیز دو برابر شده است. لازم به ذکر است که قلم استایلووس مورد بحث در رنگ های پلاتینی، آبی لاجوردی، مشکی و شرابی در اختیار علاقه مندان قرار می گیرد.



■ شاد طباطبایی



دوربین ۳۶۰ درجه گارمین

شرکت گارمین (Garmin) از VIRB 360 رونمایی به عمل آورده است. این دوربین جدید، قادر به ضبط ویدیوهایی با رزولوشن 5.7K و نرخ ۳۰ فریم بر ثانیه بوده که به صورت خودکار، این ویدیوها را در قالب رزولوشن 4K می چسباند تا امکان چرخاندن آن از سوی کاربر مهیا شود. دوربین VIRB 360 تا عمق ۱۰ متری آب از خود مقاومت نشان می دهد و با هر بار شارژ، قادر به یک ساعت فیلم برداری مداوم و صدبارداری ۳۶۰ درجه ای است. گذشته از ویدئو، امکان ثبت تصاویر ۳۶۰ درجه ای با رزولوشن ۱۵ مگاپیکسل هم برای کاربر مهیا گشته است. کاربران به کمک اپلیکیشن رایگان، قادر به ویرایش، لرزشگیری و به اشتراک گذاری ویدیوهای خود هستند و می توانند لایه ای از اطلاعات، مانند مختصات جغرافیایی، ارتفاع و سرعت را هم به محتویات خود اضافه کنند. ضمناً VIRB 360 از کارت های حافظه مایکرو SD هم پشتیبانی می کند و می تواند به حافظه ای تا سقف ۱۲۸ گیگابایت دسترسی داشته باشد. اگرچه دستگاه را می توان به کمک دکمه های فیزیکی تعبیه شده روی بدنه آن کنترل کرد، اما امکان کنترل آن به کمک فرمان های صوتی هم وجود دارد.

Jamboard



وایت بورد ۵۰۰۰ دلاری گوگل به بازار عرضه شد

Jamboard یک ابزار ارتباطی است که افراد می توانند از طریق نمایشگر آن و با استفاده از دستگاه های مبتنی بر اندروید و iOS، با یکدیگر تعامل کرده و محتوای مختلف را به اشتراک بگذارند. البته ورودی های سیستم از منابع مختلفی تأمین می شود اما همه چیز در نهایت روی گوگل درایو ذخیره خواهد شد. دستگاه مورد بحث مجهز به نمایشگر ۵۵ اینچی 4K بوده و از اسپیکر داخلی، میکروفون و دوربین با لنز واید بهره می برد. جَمبورد برای برقراری ارتباط از NFC و WiFi استفاده کرده و ورودی یک گیگابیتی اترنت نیز دارد. خروجی صدای SPDIF از دیگر امکانات محصول گوگل بوده و دو درگاه USB 3.0، یک درگاه USB-C و همچنین نسل دوم HDMI هم سایر اتصالات موجود هستند. وایت بورد دیجیتالی گوگل در سه رنگ خاکستری، قرمز و آبی تولید شده و با قیمت ۴۹۹۹ دلار به فروش می رسد. در کنار محصول اصلی، دو عدد قلم استایلووس، یک پاک کن و همچنین ابزار اتصال به دیوار در اختیار مشتریان قرار می گیرد.



مچ بند هوشمند Honor Band A2 معرفی شد

امروز شرکت «آئر» از مچ بند سلامتی جدید خود با نام A2 رونمایی کرد که به عنوان جایگزینی برای مدل A1 و با قیمت ۳۰ دلار به بازار عرضه خواهد شد. دستبند جدید که با بند سیلیکونی و در چهار رنگ مختلف (مشکی، قرمز، زرد و سفید) به دست مشتریان می رسد، از نمایشگر ۰/۹۶ اینچی OLED برای نمایش اطلاعات و ساعت بهره می برد. مانند بسیاری از اسمارت بندهای موجود در بازار، Honor Band A2 نیز قابلیت ثبت فعالیت های مختلفی از جمله خواب، پیاده روی، دویدن و حتی دوچرخه سواری را همراه با نمایش همزمان روی صفحه مچ بند دارد. این پوشیدنی همچنین با سیستم عامل های اندروید و iOS سازگار بوده و می توانید آن را از طریق اپلیکیشن مخصوص، به موبایل خود متصل کنید. ویژگی مذکور به کاربر اجازه می دهد هشدارهای مربوط به پیام، تماس و ایمیل را روی نمایشگر دستبند مشاهده نماید. از نظر مشخصات فنی، مچ بند جدید آئر با داشتن باتری ۹۵ میلی آمپری، کاربری ۹ روزه را تضمین کرده و می تواند تا ۱۸ روز در حالت استندبای دوام بیاورد. دستگاه مورد بحث از استاندارد IP67 برای مقاومت در مقابل آب و گرد و غبار نیز پشتیبانی کرده و در تاریخ ۱۹ خرداد به بازار عرضه خواهد شد.

Galaxy Feel محصول جدید سامسونگ

کمپانی کره ای سامسونگ امروز از میان رده جدید خود با نام «Galaxy Feel» در ژاپن رونمایی کرد. تلفن مذکور در نگاه اول به گلکسی A3 2017 شباهت دارد که البته از لحاظ توانایی های سخت افزاری، با داشتن پردازنده هشت هسته ای ۱/۶ گیگاهرتزی و ۳ گیگابایت رم، تا حدودی بهتر از A3 ظاهر می شود. با توجه به تصاویر و اطلاعات موجود، موبایل مورد بحث به نمایشگر ۴/۷ اینچی Super AMOLED با رزولوشن HD مجهز شده و باتری ۳۰۰۰ میلی آمپری آن، طول عمر مناسبی را به کاربران نوید می دهد. اندروید ۷ نوفا به صورت پیش فرض روی این دستگاه قرار داشته است.

دوربین واقعیت مجازی شرکت HTC

کمپانی HTC اخیراً از هدستی واقعیت مجازی رونمایی کرده که به صورت اختصاصی، برای اسمارت فون تازه معرفی شده HTC U11 طراحی گشته است. هدست جدید HTC Link از آزادی عمل ۶ درجه ای بهره می برد که برای یک هدست مبتنی بر موبایل، تکنولوژی تازه ای به حساب می آید. از طرف دیگر، HTC Link از یک سنسور دوربین خارجی بهره می برد تا حرکت کنترلرها را به کمک نور دنبال کند؛ هم دوربین خارجی و هم کنترلرها در باندل اصلی این هدست واقعیت مجازی جای گرفته اند، اما به نظر می رسد که هدست HTC تنها به دست مشتریان ژاپنی خواهد رسید. این محصول از دو نمایشگر ۳/۶ اینچی بهره می برد که هر یک رزولوشن 1080x1200 را به نمایش می گذارند.

